12/06

PLNÁ HRA NA CD

INDOOR KARTRACING

DÁREK NAVÍC

Cena: 119 Kč/139 Sk
včetně CD

KYBER MYŠ

recenze

- OPEN SEASON
- TITAN QUEST
- LEGO STAR WARS: THE ORIGINAL TRILOGY
- CIVCITY: ROME
- FOOTBALL MANAGER
- WILDLIFE PARK 2
- CRAZY SOCCER MUNDIAL
- FIM GRAND PRIX
- SIMS 2: ŠIK A ELEGANCE



Zde musí být
CD

ISSN 1213-7669
9 771213 766007 12

OBSAH

Hry – recenze

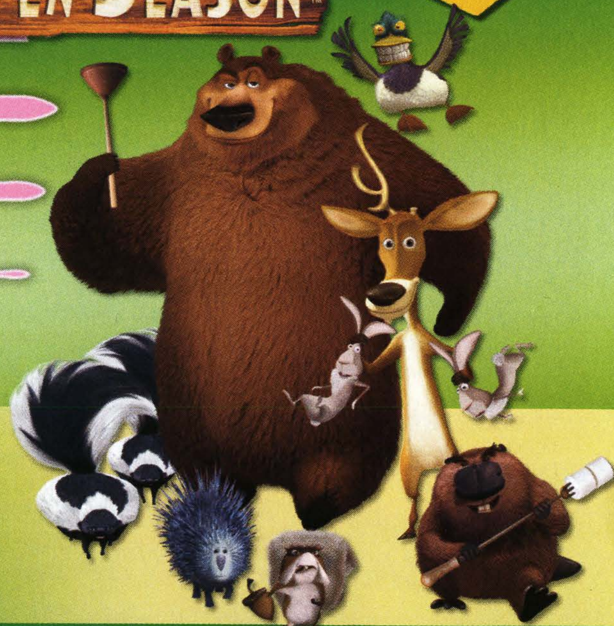
Různé

Milí KyberMyšáci,

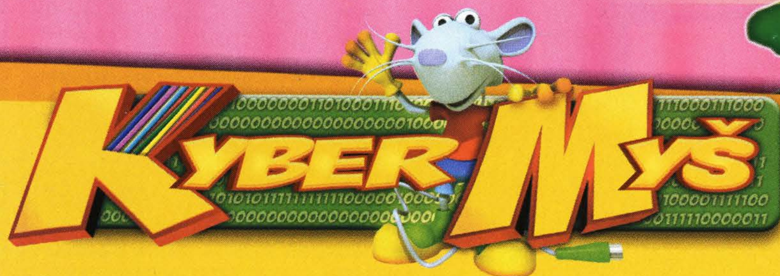
cítíte už ve vzduchu tu sváteční atmosféru, nebo jste příliš zaměstnaní školními povinnostmi a blížící se Vánoce zatím nevnímáte? Buď jak buď, nová KyberMyš je tu proto, aby vás rozptýlila a trochu prosvětlila dlouhé zimní večery. Distributoři se s blížícím koncem roku vskutku činí, takže jsme tentokrát museli Novinkám věnovat čtyři strany! V rubrice recenzí na vás čeká plno skvělých her, například Open Season, Titan Quest nebo Football Manager. A jelikož další číslo KyberMyši vyjde až v novém roce, už teď vám všem přejeme veselé Vánoce a šťastný nový rok.

Zdraví vás KyberMyš a Standa

Příští číslo KyberMyši vyjde 2. ledna!



Recenze skvělé hry Open Season! str. 10



Šéfredaktor: Aleksandra Szalbierz
Zástupci šéfredaktora: Grzegorz Szalbierz, Stanislav Wimmer
CD manažer: Adam Gregrovicz, Arkadiusz Matczyński
Grafika: Krzysztof Wirszyłło
Redakční spolupráce: Adrian Bandzmiera, Petr Musil, Małgorzata Zalska, Monika Zawiszewska, Piotr Rogalski, Krzysztof Czerwiński, Jakub Čižinský
Překlad: Pavel Weigel
Adresa redakce a vydavatele: Egmont ČR, s.r.o., Žirovnická 3124, 106 00 Praha 10, tel.: +420 224 800 751, fax: +420 272 770 044
Inzerce: Rastislav Packo, +420 224 80 07 71, rastislav.packo@egmont.cz
Předplatné: SEND Předplatné, s.r.o., P.O. BOX 141, 140 21 Praha 4, tel.: +420 261 00 65 63, linka 17, p. Kautský, fax: +420 261 00 65 63
Tisk: ČTK repro, a.s.
Výroba CD: Fermata, a.s.

MK ČR E 13588
ISSN 1213-7669

PLNÁ HRA

CORONEL INDOOR KARTRACING

Automobilových závodů jako plné hry jsme měli už spoustu, ale motokáry? No jen řekněte, kdo z vás se na takové motokáře už projel? Tak teď si to můžete vyzkoušet alespoň ve svém počítači.

Než se pustíte do závodění, musíte nejdřív závodníka pěkně obléknout. Vybírat můžete ze sady devíti kombinéz a k dispozici máte celkem 20 nádherných přileb. Vybrat vskutku není jednoduché, zvlášť když váš svěřenec je pěkně nervózní a ještě ke všemu nastydlý...

Ze šatny se přesunete k pokladně, u které je třeba vybrat si typ závodu. Jak to tak u podobných závodních her bývá, čeká na vás single závod, závodní série, jízda proti chronometru a multiplayer.

A na kterých že tratích si můžete zazávodit? Připraveno je například Monako, Le Mans nebo Suzuka. U všech tratí máte možnost nahlédnout do tabulky nejúspěšnějších závodníků a zkontrolovat jejich časy – to abyste věděli, jak rychle máte uhánět do cíle...

No a pak už na vás čeká závod. Chvíli potrvá, než si zvyknete na citlivé ovládání, ale námaha bude náležitě odměněna. Během samotného závodu můžete na monitoru sledovat průběžné pořadí, nejrychlejší čas na jedno kolo, vaši rychlost a spoustu dalších užitečných informací.

Tak vám přejeme hodně štěstí v závodech.

OVLÁDÁNÍ

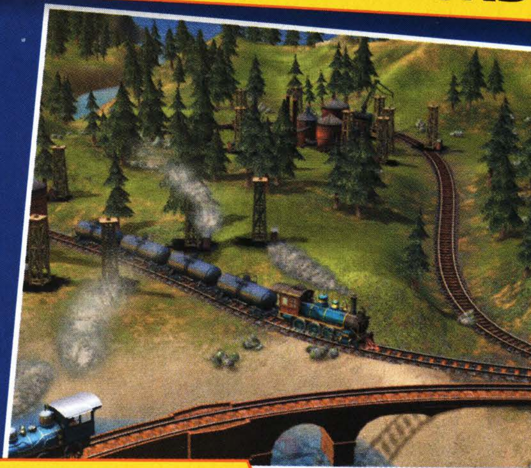
[šipka vlevo] – vlevo
[šipka vpravo] – vpravo
[šipka nahoru] – akcelerace
[šipka dolu] – brzda
[c] – kamera

MINIMÁLNÍ KONFIGURACE

Pentium III, 500 MHz, 64 MB RAM, Windows 98, DirectX 8.1

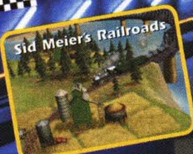
CORONEL KARTRACING

SID MEIER'S RAILROADS





Sid Meier's Railroads je konečně tady! Recenzi na dlouho očekávanou hru přineseme v některém z dalších čísel, abychom vám čekání na vláčky zkrátili a vy abyste si mohli udělat představu o tom, co na vás čeká, je tu pro vás demo. Budovatelsko-ekonomická strategie nabídne tradiční možnost postavit se do čela vlastní železniční společnosti, kterou je třeba dovést k ekonomickému úspěchu v boji proti vašim konkurentům. Za tímto jasným cílem se skrývá řada činností včetně pokládání kolejí, rozhodování o složení vozového parku, hledání podnikatelských příležitostí, jednání s konkurencí a tak dále. Sid Meier's Railroads! je realtime budovatelsko-ekonomická strategie, takže s ubíhajícím časem se herní svět mění, ať už hráč vyvíjí nějakou činnost, nebo se jen dívá. Hra nabídne nový tržní systém, který neustále monitoruje nabídku i poptávku a podle toho nastavuje další vývoj situace tak, aby nikdy neupadla do stereotypu a hráč měl před sebou pořád nové výzvy a překážky k překonávání.



KOBRA 11



Možná jste v televizi viděli seriál Kobra 11, ve kterém dálniční policie dohlíží na pořádek na silnicích a většinou se připlete i do vyšetřování nějaké závažnější trestné činnosti, než je jen rychlá jízda... Autoři hry se zaměřili na automobilové honičky a bouračky, které jsou také největším lákadlem seriálu. Náplň bude jednoduchá, v roli týmu Kobra 11 se budete proháněť po autenticky zpracovaných dálnicích a stíhat neukázněné řidiče, kterým následně uděláte černý puntík do karty. Celkem bude k dispozici šest úseků, na kterých prokážete vaše řidičské schopnosti (dálnice, města) a 15 druhů misí. Jako bonus si můžete vyzkoušet s různými vozy kaskadérské kousky.



BEJEWELED 2







Třetí demo, které vám přinášíme, vám představí hru z kategorie logických. Vaším úkolem je vytvořit řadu tří stejných diamantů. Kliknutím myší na dva sousední diamanty je prohodíte. Není to vůbec těžké, chce to jen trochu zapojit hlavičku...

KYBERBONUS

V jednom ze dvou videí si tentokrát zasportujete. Podívejte se, jak vypadá nová verze NBA. Že ale ti kluci umějí skákat, co?! Jako druhý bonus vám přinášíme video ze hry Call of Duty 3, snad se vám bude líbit.

POZOR!

Informace o CD příloze časopisu

- **Redakce KyberMyši nezaručuje, že všechna dema na CD budou fungovat na KAŽDÉM počítači.**
- **Reklamovat lze pouze vadná CD.**
- **Pro odhalení případných závad je třeba zkopírovat celý obsah CD na pevný disk počítače. Pokud tento proces proběhne bez závad – nemá CD technické vady! V takovém případě potíže s instalací, spouštěním nebo fungováním příslušného programu (hry) souvisí s KONFIGURACÍ UŽIVATELOVA POČÍTAČE!**
- **Vhodnou konfiguraci doporučujeme konzultovat s výrobcem nebo distributorem daného programu.**
- **Veškerá videa na CD získáváme z různých zdrojů a v případě absence potřebného kodeku či přehrávače (všechny tyto nástroje se snažíme na CD umisťovat) se může stát, že animace nepůjde spustit (v tom případě se obraťte na výrobce programu).**

ZAKLÍNAČ

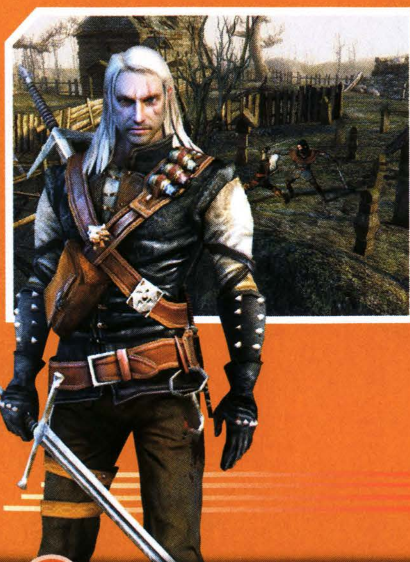
The Witcher – Zaklínač, jehož vydání je plánováno na jaro 2007, přenese hráče do unikátního fantasy světa a umožní jim zhostit se role legendárního zabíječe příšer Geralta z Rivie. Hra kombinuje klasický prožitek z hraní RPG her – s propracovaným vývojem postav a příběhu – a unikátní boj v reálném čase, který je jak úžasný, tak taktický. Zaklínač se bude pohybovat ve světě vytvořeném známým spisovatelem Andrzejem Sapkowským.



Hráč se vžije do kůže zaklínače, bojovníka, který se již od dětství cvičil v bojových uměních, prošel mnohými zkouškami a mutacemi a jenž si na živobytí vydělává zabíjením nestvůr. Je členem prastarého bratrstva, které vzniklo před dávnými časy, aby chránilo lid před vlkodlaky, nemrtvými a dalšími zrůdami.

Souboje v reálném čase s „motion captured" animacemi. Interakci s protivníky i s okolím umocňuje propracovaná fyziognomie pohybů.

Zajímavý děj plný překvapení a zvratů je zasazen do propracovaného a rozmanitého prostředí. Většinu úkolů lze splnit několika různými způsoby. Na hráčových činech a rozhodnutích během hry závisí, ke kterému ze tří konců se dopracuje.



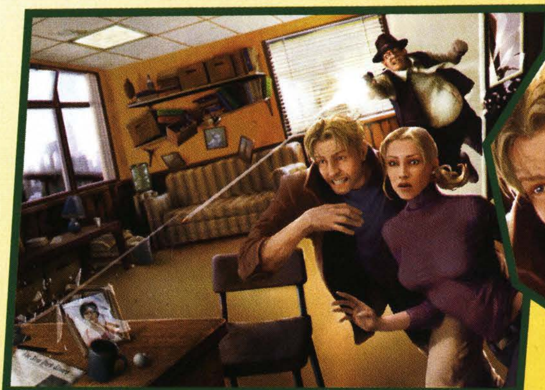
BROKEN SWORD 4: ANGEL OF DEATH

PREMIÉRA: **PROSINEC 2006**

Když se tajemná moc z prastarých světů a dávno zapomenutých mýtů utká se silami starých přátel, když se současné city střetnou s marnou lítostí nad věcmi minulými a když pár hochů z Yorku vymyslí nápadité hádanky, hříčky a rébusy, napíše vtipný scénář a složí tak sugestivní hudbu, že vám z ní vstávají vlasy na hlavě – může to znamenat jen jediné: právě spatřilo světlo světa čtvrté pokračování série Broken Sword!

Poté, co se proti své vůli musel utkat s draky, mayskými bohy a stát se rytířem dávno zapomenutého svatého řádu, pokusil se náš hrdina George Stobbart konečně usadit. Nějaký čas žil všedním a nudným životem. Kdo by si pomyslel, že do jeho života náhle vstoupí krásná neznámá. Její náhlé zmizení ho přiměje k zoufalému hledání artefaktu, který v sobě tají nesmírnou zlou moc.

Emoce, humor, běžící čas a spousta různých hádanek a rébusů – to je nejnovější díl adventury Broken Sword. Naneštěstí pro George totiž svět opět potřebuje někoho, kdo ho dokáže zachránit.





DISTRIBUCE: **CD PROJEKT**

FIFA 07

PREMIÉRA: **ZÁŘÍ 2006**

Další díl se vyznačuje především zvýšeným realismem hry, hlavně při ovládání fotbalistů. Také příznivci širších manažerských nabídek a fandové rozvinutých soubojů online najdou v nové Fifě hodně zajímavých novinek. Byl rozšířen rozsah možných pohybů a herních akcí, i bez míče, fotbalové osobnosti byly vybaveny soustavou svých typických zákroků a chování, byl dopracován systém střetů a prý už neuvidíte efekt vzájemného prostupování hráčů! K velkým změnám došlo při střelbě – nyní víc ovládáte rotaci míče, opraveny byly i trvalé fragmenty hry. Je toho opravdu mnoho, dodejme tedy ještě vložení 27 lig z dvaceti zemí, celkem 510 věrně napodobených týmů, se skutečnými jmény hráčů a aktuálními dresy, i velice slibný multiplayer.

DISTRIBUCE: **EA**





MEDIEVAL II: TOTAL WAR

PREMIÉRA: **PROSINEC 2006**

Medieval 2 je nejnovější a nejlepší hrou, jaká kdy v mnohokrát oceněné sérii Total War vyšla. Její děj je zasazen do let 1080 až 1530, nejbouřlivějšího období evropské



historie, a kombinuje obrovskou a podrobně promyšlenou strategickou kampaň s působivými a krutými bitvami v reálném čase, jaké se kdy v tomto žánru objevily. Mnohonásobně vylepšená verze enginu Total War věrně zpodobňuje nespoutanou krvežíznivost středověkých střetů včetně obrovských bitev s více než 10 000 jednotek rozmístěných po novém, bohatě graficky zpracovaném bojišti. Poprvé v sérii Total War má každá jednotka vlastní oděv v barvách svého znaku a naleštěné dobové zbraně a zbroj. Na bojišti můžete plně využívat terénu a podle toho pak reagovat na nepřátelské útoky. Rozsáhlá kampaň Medieval 2 vás zavede do nitra jedné z nově vznikajících frakcí, která však může ovládnout celou Evropu a podrobit si vše. Rozšiřujte hranice a pečujte o svou zemi, ať váš lid bohatne a vzkvétá. Stavte rozlehlé hrady a shromažďujte mocná vojska. Diplomatickým jednáním pověřujte princezny, šířením víry zase kněze a k naplnění pokladnice vám nejlépe poslouží obchodníci.

DISTRIBUCE: **CD PROJEKT**



ERAGON



PREMIÉRA: **LISTOPAD 2006**

Hra Eragon je typu akční/adventura vytvořená podle stejnojmenného filmu (premiéra v kinech koncem roku) na motivy románu Christophera Paoliniho. Kluk jménem Eragon najde podivný modrý kámen. Ukáže se, že je to vejce, ze kterého se vylíhne drak Saphira. Po jisté době se někdo pokusí mladého draka ukrást a zabije přitom Eragonova strýce. Hoch i Saphira se zachrání útěkem. Eragon se dozví, že se má stát Dračím jezdcem, bojujícím s tyranem Galbatorixem. Tento krutas trápí Alagaesii – magickou zemi, kterou obývají elfové, trpaslíci a draci. Během dobrodružství ve spolupráci se společníky (Brom a Murtagh) vzdorujete nepřátelům. Systém boje obsahuje hodně kombinací úderů (které víc zraňují v průběhu rozvoje postavy), také můžete střílet z luku a používat kouzla. K dispozici máte rovněž saň chrlící oheň a bušící mohutným ocasem. Zajímavé je, že druhý hráč se může připojit ke hře kdykoli, bez nutnosti zahajování nové hry. V „pozemních" misích se vtělujete do úlohy jednoho z Eragonových společníků, v ostatních jeden hráč ovládá kluka a druhý saň. Vstupte do světa draků, osudu a impozantního dobrodružství, abyste naplnili odkaz Dračích jezdců.





DISTRIBUCE: **CD PROJEKT**

LORD OF THE RINGS, THE BATTLE FOR MIDDLE-EARTH II, THE RISE OF THE WITCH-KING

PREMIÉRA: LISTOPAD 2006





Oficiální dodatek k The Lord of the Rings: The Battle for Middle Earth II, který se odehrává v době mezi Bitvou posledního příměří a Gandalfovým zjištěním, že nejdůležitější prsten vlastní Bilbo. Začínáte ve starověkém království Angmaru, kde panuje temný Witch-King, toužící dobýt království Arnoru. Hrajete celou kampaň, začínající posílením postavení v Angmaru, přes shromáždění armády (složené například z Thrall Masters, Sorcerers a Dark Dunedains) až po útok na království Arnoru. Těšit se můžete na nové jednotky pro každou ze šesti už existujících ras, lepší úroveň umělé inteligence protivníka, nové ekonomické prvky a také nové zbraně v podobě obléhacích strojů. Ke změnám došlo i při tvorbě hrdinů. Byla přidána třída Trollů. Objevilo se mnoho nových zbraní i krunýřů a způsob platby za vytvoření vlastního Heroa (cena pořízení hrdiny se rovná součtu nákladů na jeho schopnosti).

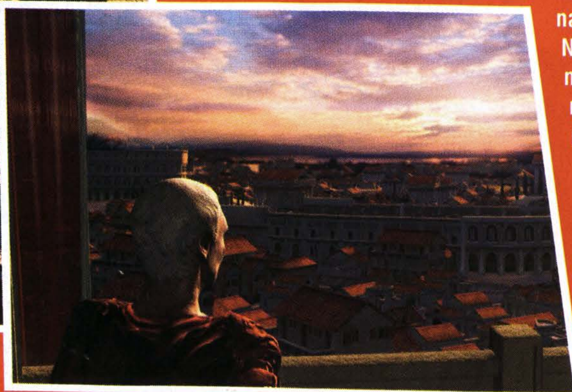


DISTRIBUCE: EA

CAESAR IV

PREMIÉRA: LISTOPAD 2006





Legenda historických budovatelských strategií se vrací! Čeká nás hra, ve které se budete starat o římské občany, kteří se však nebudou chovat jako bezduché figurky, naopak vás překvapí svou inteligencí. Uspokojovat jejich potřeby a tužby vás zřejmě přinutí přemýšlet, ale rozhodně se nebudete nudit vykonáváním stále stejných automatických povelů. Setkáte se s plebejci, patricii i obchodní vrstvou obyvatel.

Caesar IV nabízí singleplayerovou kampaň, v níž můžete sledovat vzestup hráčovy rodiny od klasického římského klanu až po dobu, ve které pevně třímá císařské otěže. Čekají na vás události, které se skutečně staly. Nová města můžete budovat po celé říši, na mrazivém severu, v deštivé Británii nebo pouštním Egyptě. Každé prostředí má svá specifika, na něž je třeba brát zřetel. Tradiční bitevy, které byly v předchozích dílech díky obtížné ovladatelnosti a koordinaci jedním z nejslabších článků hry, si nyní skutečně vychutnáte.

DISTRIBUCE: CD PROJEKT

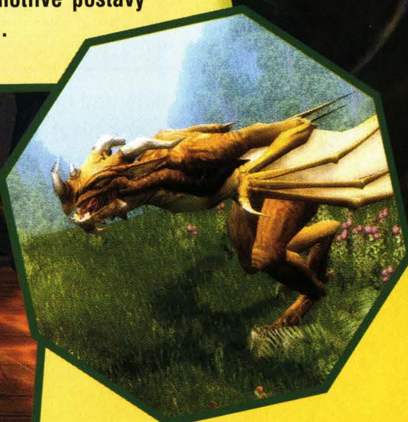
NEVERWINTER NIGHTS 2

PREMIÉRA: PROSINEC 2006

Pokračování hitu role-playing z poloviny roku 2002. Děj je zasazen do světa Forgotten Realms několik let po událostech uvedených v první části hry a vypráví o osudech hrdiny putujícího do Neverwinter. Ten plní misi spojenou s relikvií, která má nepředstavitelnou moc. V téže době Pobřeží mečů opět stojí před hrozbou války. Hra je rozdělená na několik dílů, kterými procházíte a plníte různé úkoly. Princip rozvoje postavy se příliš nezměnil, můžete však využívat nové typy schopností a dříve neznámých kouzel. Také je připraveno několik nových tříd postav a – což je důležité! – smíte vést tři pomocníky. Mód multiplayer zahrnuje rozvinuté ediční nástroje, díky kterým můžete navrhnout vlastní dobrodružství a přizvat do hry jiné hráče. Modifikace mohou také obsáhnout jednotlivé postavy a výbavu.







DISTRIBUCE: SEVEN M

WARHAMMER 40,000: DARK CRUSADE

PREMIÉRA: PROSINEC 2006

Druhý oficiální datadisk k jedné z nejúspěšnějších realtimových strategií. Velkou výhodou disku je, že nemusíte mít původní verzi hry.

Hluboko pod centrální pouští Kronus leží obrovská spleť lebkami lemovaných chodeb a hrobek, kde povstává temné zlo Necronů. Je to už nekonečně dávno, kdy tyto temné kobky bývaly ulicemi obrovské nekropole. Odpočívaly tu kosti všech obětí tažení Necronů, stejně jako ostatky příslušníků tohoto děsivého národa. Po celé miliony let zůstalo toto místo opuštěno a zapomenuto. Zasypal je písek a kamení a zdálo se, že už nikdy neprocitne. Avšak nedávno zahájené vykopávky probudily dřímající temnotu a nesmrtelní nyní opět ohrožují svět.



Hrajete za některou ze sedmi ras, bojujících o vládu nad Kronem. Porážíte své soky v bitvách a obsazujete jejich pevnosti. Vybojujte si vítězství v různých mapách, které se váží k příslušné frakci.

DISTRIBUCE: CD PROJEKT

RACE – THE OFFICIAL WTCC GAME

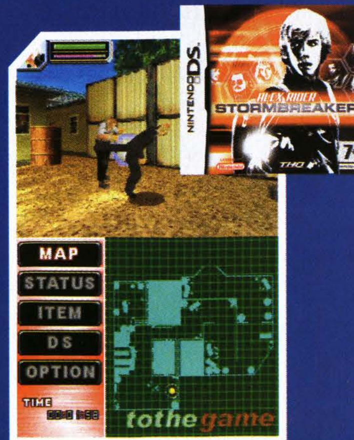
Společnost Eidos připravila nový závodní titul pro PC. Hra obsahuje kompletní WTTC sezonu, všechna auta, jezdce a lokace a množství různě náročných úrovní. Chybět nebude ani posádka týmu Československý Motorsport s Jiřím Janákem za volantem Alfy Romeo 156 Gta. Máte možnost prokousávat se kariérou nebo jen tak jezdit v režimu quick race.



ALEX RIDER: STORMBREAKER

Možná jste už viděli nový film Stormbreaker, natočený podle úspěšného románu Anthonyho Horowitze, teď si můžete vyzkoušet i hru Alex Rider: Stormbreaker pro přenosné konzole Nintendo DS a Game Boy Advance.

Ve filmu je Alex (jakýsi náctiletý James Bond) po smrti svých rodičů vychováván strýcem – britským špionem. Ten je za záhadných okolností zavražděn a Alex je Britskou speciální operační agenturou MI6 požádán, zda by pro ni nechtěl pracovat a dokončit jeho úkol. Jeho posláním bude předstírat počítačového maniaka, který by zjistil, co přesně je a k čemu bude sloužit počítačová hra Stormbreaker, kterou se chystá uvést na trh Darrius Sayle. Stejně jako film zahrnuje i hra směsici bojových akcí, tajných misí i napínavých automobilových honiček.



OPEN SEASON

OPEN SEASON JE DALŠÍ ANIMOVANÝ FILM PRO CELOU RODINU, KTERÝ UŽ BRZY PŘIJDE DO KIN. JAK JE ZVYKEM, SPOLEČNĚ S FILMEM VYJDE HRA, TAKŽE BUDETE MOCI JEŠTĚ JEDNOU PROŽÍT DOBRODRUŽSTVÍ ZNÁMÁ ZE STŘÍBRNÉHO PLÁTNA. A SKUTEČNĚ STOJÍ ZA TO POČKAT NA NI, PROTOŽE JE TO JEDNA Z NEJLEPŠÍCH DĚTSKÝCH HER, KTERÉ TENTO ROK VYŠLY.



Boog musí najít v obchodě 10 tyčinek. Potom přijede policie a lupiče chytne!

HRDINOVÉ LESA

Hlavními hrdiny Open Season jsou medvěd jménem Boog a jeho bláznivý přítel Elliot – výstřední jelen, který má jen poloviční paroží. Setkají se hned na začátku hry za dosti dramatických okolností. Elliot leží svázaný na kapotě Shawnova auta, což je zlý lovec, a Boog pomůže jelenovi utéci. Elliot se mu za to rozhodne ukázat, jak je prima vloupat se do obchodu a ukrást sladké tyčinky.



BOOGIHO TRAMPOTY

Správa města, kde Boog dosud žil, se rozhodne pustit medvěda na svobodu. Problém je v tom, že Boog po svobodě vůbec netouží. Neumí získávat potravu (dosud měl svou misku, která byla vždycky plná), skrývat se před lovci, žít společně s obyvateli lesa. Musí se to všechno učit… a vy také.


Boog se vážně rozhodl: co nejrychleji se chce vrátit do svého města.

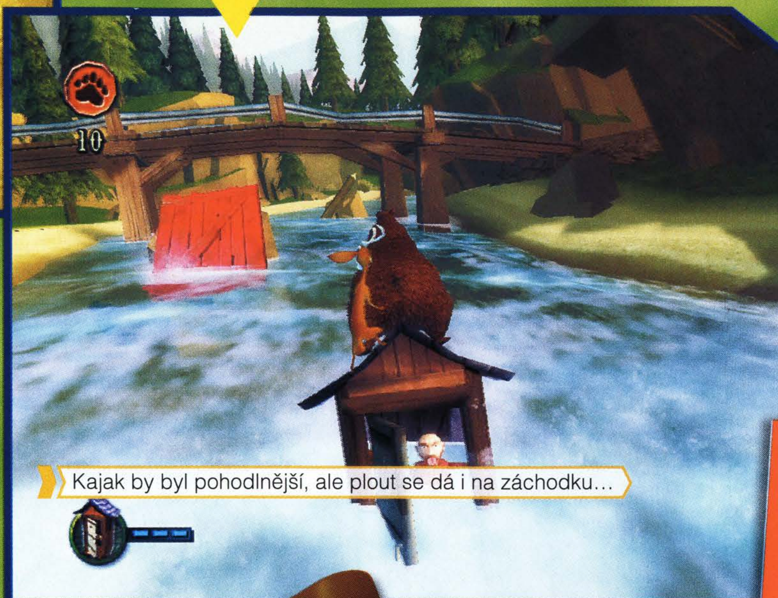
www.openseasongame.ubi.com

CENA: 1199 Kč

Win XP, 1,5 GHz, 256 MB RAM, graf. karta 3D 64 MB, 1,93 GB na disku

CESTA DO MĚSTA

Elliot tvrdí, že ví, jak se dostat do města, a že les zná jako vlastní boty… což však není pravda (na cestu do města se prý vyptával slepých krtků). Vaši hrdinové díky tomu sestupují z jedné velké hory jen proto, aby se škrábali na jinou, absolvují šílenou jízdu opuštěným dolem, plaví se na záchodku po zpěněné horské řece.



Kajak by byl pohodlnější, ale plout se dá i na záchodku…

HRA PRO VŠECHNY

Ovládání medvěda i jelena je velice jednoduché. Používáte standardní soustavu kláves W, S, A, D a myš, plus hrst nových tlačítek. Také můžete použít pad, který je asi výhodnější než klávesnice společně s myší. Během hry jste také průběžně informováni o tom, jak řešit různé speciální úkoly, ve kterých se principy řízení poněkud liší od standardu.



Jak se zbavit ježka? Rychle tisknete klávesy A a D, medvěd začne vrtět zadkem.

ABC PŘIKRÁDÁNÍ

Celou hru musíte bojovat, nebo vlastně strašit lovce, kteří se potloukají v lese. Pro tento úkol je ideální Boog (Elliot by nepostrašil ani šneka). Když se v horní části obrazovky ukáže indikátor pozornosti lovce, víte, že jste byli zahlédnuti. Stisknete-li space, v okamžiku se změníte v nějakou rostlinu. V takovém převleku vás nikdo nepozná!



Opravdu to vypadá jako velký medvěd grizzly.

MEDVĚDÍ ŘEV

Když nebezpečí pomine, přikradete se ještě blíž a řvete! K tomu musíte přidržet levé tlačítko myši a počkat, až indikátor, který se objeví na obrazovce, zčervená. Teoreticky je to jednoduché, ale lovci často loví ve skupinách. V době, kdy strašíte jednoho z nich, vám jiní můžou poslat olověnou kulku. I to se dá zvládnout. Je třeba být kámošem jiných zvířat!

Úlek tohoto lovce asi není předstíraný.

Pro hledání červů se hodí Boogiho čich. „Červí" místa jsou označená žlutou ikonou.

SKUNKOVÉ, VEVERKY A KRÁLÍCI

Veverky na vás ze začátku házejí šišky, skunkové útočí svým hrozným smradem a králíci prostě prchají. Stačí však každému z těchto zvířátek nějak posloužit (např. najít mláďata páru skunků a nakrmit je červy), abyste mohli počítat s jejich pomocí.

Zajímavosti ze světa rostlin a zvířat
(Pramen: Open Season)

1. Motýli mají receptory chuti umístěné v nohách! Při stání na své stravě ji můžou hned vychutnávat!
2. Králíci jsou rychlejší než lidé a mohou dosáhnout rychlosti 56 km/h! Člověk dokáže běžet jen 43 km/h!
3. Malí ježkové se rodí s tenkými bodlinkami.
4. Kolibříci jsou jediní letouni, kteří umí couvat.
5. Vrány jsou velice chytré! Vědci pozorovali, jak vrány používají listy a větvičky k lovu hmyzu!

Jedna z vašich zbraní s dalekým dosahem!

KRÁLIČÍ SALVA

Když jste uznaní za „našince", můžete se dát do boje. Veverce na větvi můžete například ukázat strom, který má hlídat. Jakmile se v jeho blízkosti objeví lovec, veverka na něho začne házet šišky. Skunkové útočí zeleným obláčkem hrozného smradu, což je vražedné zejména v uzavřených místnostech (proto je vhodné hodit skunka do komína). A králíky je možné používat jako střely. Lovec zasažený takovou střelou je zmaten a je snadné ho překvapit. Jako zbraň se dá použít i Elliot, ale až tehdy, kdy získáte potřebnou dovednost.

Skvěle vyprojektované úrovně, velký výběr dodatečných atrakcí, humor.



MEDVĚD SPECIALISTA

Za každý splněný úkol, přemožení lovce nebo vyhnutí se překážce při honičce dostanete body. Díky nim můžete rozvíjet Boogovy schopnosti (škoda, že ne Elliota), což mu umožňuje hlasitěji řvát, lépe cítit vůně nebo se stát odolnějším.



V Divokých výzvách vždy bojujete proti jiným postavám. Ideální pro hru ve skupině.

ANI CHVILKA NUDY

Open Season vám umožňuje nejen poznat dobrodružství Booga a Elliota, ale i účastnit se speciálních her (označené jsou jako Divoké výzvy), dozvědět se hodně zajímavých věcí o světě rostlin i zvířat a nakonec sehrát každou dokončenou etapu ještě jednou. Nejzajímavější jsou Divoké výzvy, ve kterých házíte králíky do nor, balancujete na plovoucích kmenech nebo hledáte podobné prvky. Těchto her je dohromady sedm a dají se z nich vytvářet celé cykly závodů.

DIVOKÁ PŘÍRODA JAKO MALOVANÁ

Mezi všemi arkádami, které vycházejí z filmů z poslední doby – LEGO Star Wars, Doba ledová, Roboti, Letopisy Narnie – Open Season vypadá asi nejlépe. Na tuto hru se prostě příjemně kouká, a to nezávisle na tom, jestli vidíte ustaraný výraz Booga, úsměv v očích Elliota, moře vlnící se trávy nebo majestátní vodopád.

VÝBORNÉ!

Open Season je jednou z těch her, o kterých se málo mluví před jejich premiérou, potom však příjemně překvapí. Nabízí mnoho různých forem zábavy, je plná humoru (bobr s umělými zuby nebo bláznivá kachna) a nabízí skvělou grafiku, obsahuje mnoho zajímavých informací o zvířatech i rostlinách a současně baví jako málokterá hra. Je tak dobrá, že člověk dostane chuť volat VÍC! A s tím je problém. Jedinou vadou Open Season je to, že je příliš krátká. Ale třeba přijde nějaké pokračování!



CELKOVÉ HODNOCENÍ

6

GRAFIKA

ZVUK

ZÁBAVA

LOKALIZACE

DISTRIBUTOR: PLAYMAN



Typická postava: poněkud praštěný vůdce kachen, mluvící s francouzským přízvukem.

Hra je příliš krátká!

Titan Quest

NA POČÁTKU BYL CHAOS. NEŽ SE ČLOVĚK STAL PÁNEM ZEMĚ, PROBĚHLY NEJVĚTŠÍ BITVY DĚJIN. BOHOVÉ V ČELE S MOCNÝM DIEM PORAZILI VLÁDCE TEMNOT TITÁNY. PORAŽENÍ BYLI VSAZENI DO VĚZENÍ A MĚLI TAM ZŮSTAT NAVĚKY. JENŽE... Z NEZNÁMÝCH DŮVODŮ UNIKLI VEN. NAJDOU SE ODVÁŽLIVCI, KTEŘÍ SE JIM POSTAVÍ?

Jsem velký hrdina Artheros



PRO DOBRÝ ZAČÁTEK

Titan Quest spojuje nejlepší vlastnosti RPG her. Je dynamický, obsahuje hodně úkolů, spoustu předmětů, kterými vybavíte svého hrdinu. Vše doplňuje grafika, která vymačká z počítače zbytky síly. K tomu přistupuje mód multiplayer, několik desítek směrů rozvoje postav a děj umístěný do starověkého Řecka, Egypta a Číny. Chybí něco? Možná plně funkční třetí rozměr… ale o tom později.

www.cdprojekt.cz/titanquest
CENA: 899 Kč



Win 2000, 1.8
512 MB RAM, HDD 5 GB,
3D karta 64 MB





Návštěva hrobů může vyvolat strach a rozpoutat útoky mrtvých.

KONEC SELANKY

Vaše úloha v TQ začíná v okamžiku, kdy mladý bojovník vstoupí do řeckého města-státu jménem Helos. O tom, zda je to muž nebo žena, rozhodnete ještě před zahájením hry. Od obyvatel Helosu se dozvíte, že osadu trápí Satyrové, kteří loupí a ničí vše, nač přijdou. Jak se patří na správného hráče (hrdinu), ihned vyběhnete z města a vrhnete se do víru boje. Netrvá dlouho a první úkol už máte za sebou. Po něm přijdou stovky dalších…

NAJDI, ZLIKVIDUJ, ZAPOMEŇ

Každý další úkol, přes různé pokyny, se nakonec omezí na příchod na patřičné místo, zlikvidování (nebo zachránění) potřebného a návrat pro odměnu. Není to moc, ale potěší to. Ve hře se vyskytují dvě kategorie misí: hlavní a vedlejší úkoly. První musíte provést, aby pokračoval děj. Vedlejší úkoly plníte pro získání zkušeností nebo pro zisk v podobě zlata a předmětů. Je třeba jich splnit co nejvíc. Jinak budete příliš slabí pro plnění hlavních misí.



Zachraň se, kdo můžeš! Netvor!

Ve hře se vyskytuje nepřeberný počet objektů – zbraní, zbroje a různých amuletů. Vlastně po každém zabitém tvorovi něco zůstane. Ve většině případů je to zbraň, se kterou bojoval. Díky tomuto řešení například pták na vás útočící nezanechá po sobě těžký meč. Předměty mohou být v boji poškozené, takže se nevyplatí nosit všechno k obchodníkovi. Snadno odlišíte hodnotné věci od šrotu. Zároveň vám pomůže promítání nápisů viditelných předmětů (všech, nepoškozených i unikátních).

PŘEMOCI TITÁNY? MALIČKOST!

ZBRANĚ A ŠPERKY



Raději si s ní nezačínat! Maličkost!


Tlouštíku... co umíš?

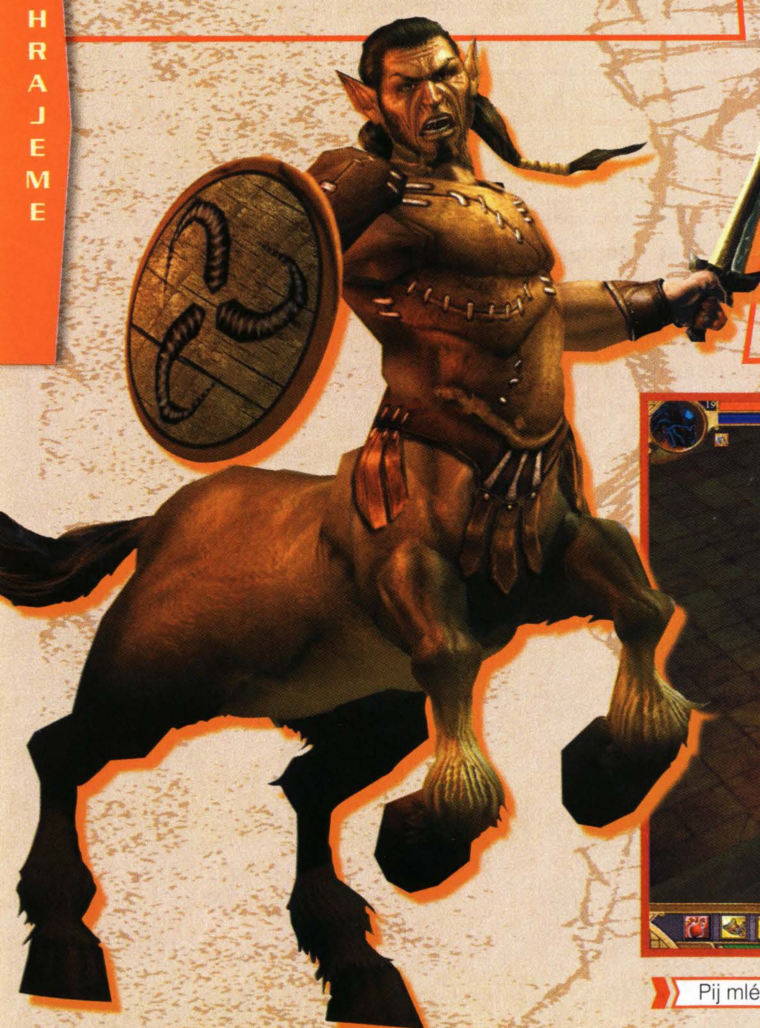
AŽ VYROSTE, STANE SE...

...čím se mu zachce. Je možné volit osm specializací vašeho hrdiny. Pro každou postavu můžete vybrat dvě. Můžete například vytvořit bojovníka, který ovládá i pozemské živly, nebo lovkyni, která dokonale zvládá obranná zaklínadla. Vše závisí na vašem způsobu hry a chuti. Za získané zkušenosti dostáváte body, které věnujete na rozvoj jednotlivých kouzel nebo odkrývání nových. Navíc je možné rozvíjet statistiky postav, jako jsou síla, obratnost nebo inteligence. Je to nutné pro užívání pokročilé výstroje.


Otevřít, nebo neotevřít?

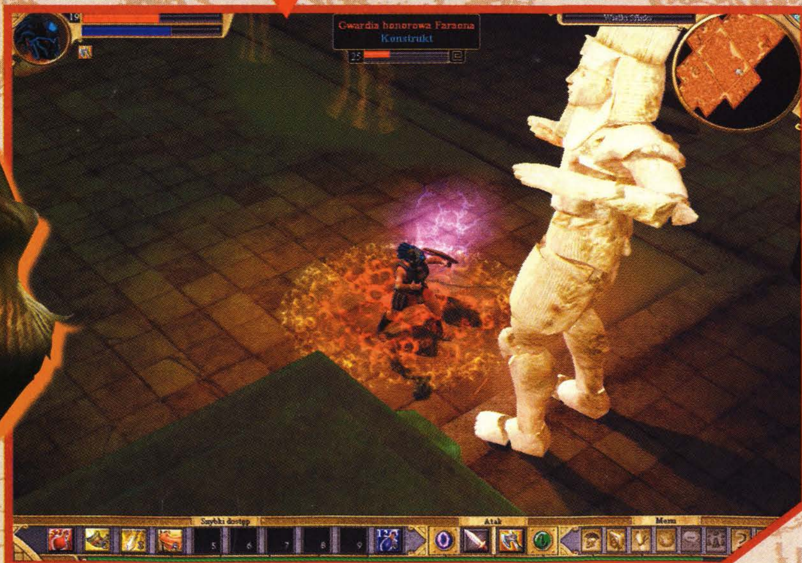
BĚŽÍ, BĚŽÍ, STOP, BĚŽÍ

Grafika je na slušné úrovni. Lokace jsou propracované a potěší. Problémem však mohou být nároky na hardware. Při hře na počítači, který splňuje skoro všechny doporučené požadavky (kromě paměti RAM 512 MB), hra běží poměrně plynule při středním nastavení. O hře při nejvyšším nastavení je s takovou konfigurací možné jen snít. Přitom plynulost má důležitý vliv na průběh hry. Mnohdy půlsekundová přestávka v animaci může zavinit smrt vašeho hrdiny.



SPOLEČNÍK PO BOKU

Hry RPG se neobejdou bez multiplayeru. Výměna zbraní, zkušeností a především trumfování společníků vaší mocnou postavou je hlavním trumfem těchto her. TQ se neliší od obvyklého schématu. Tvorba nebo připojení více hráčů ke hře není problém. Na jednom serveru může hrát až šest hráčů. Podle jejich množství se automaticky přizpůsobuje úroveň obtížnosti – takže hra není nikdy příliš jednoduchá.


Pij mléko, vyrosteš!

Skvělá hra pro fanatiky RPG. 





...BEZ TRESTU

Dalším nedostatkem je obracení pohledu. To se prostě nedá nijak udělat. Bez problému můžete perspektivu přibližovat a vzdalovat, avšak o změně úhlu pohledu se vůbec nedá mluvit. Proč? To snad neví ani Zeus. Udivuje i nízký trest za smrt postavy. Neztrácíte výstroj – vše zůstává na svém místě. Neztrácíte tím ani level, nanejvýš trochu zkušenosti. Vaše postava se v poklidu oživí u poslední nalezené studny, a těch je bezpočet. V TQ můžete umírat kolikrát chcete. Jestli je to plus nebo minus, rozhodněte sami.



NENÍ RŮŽÍ...

Všechno dobré má svůj konec. Zdá se, že TQ ho nemá. Nekonečné zabíjení může po čase začít nudit. Samozřejmě se najdou lidé, které procházení stejnými levely po dvousté těší. Nu což, o gustu se nediskutuje. Hru mohou také znepříjemnit určité problémy s terénními překážkami na ploše. Stává se, že nepřítel na vás z takové překážky vybafne, kdežto vaše útoky taková překážka zastaví. Naštěstí se to stává málokdy, ale i tak je to znát.



Mýtus Titánů

Podle mytologie byli Titáni svrženi do propasti Tartaru (pekla) a měli tam zůstat navždy. V Titan Quest je tomu jinak – Titáni se dostanou na svobodu. Kromě této odlišnosti jsou ve hře použity stejné motivy a postavy z religie lidí obývajících starověké Řecko.



Zeus se postavil svému otci, který byl krutým Titánem. Boj mezi Titány, Diem a jeho sourozenci trval 10 let. Po vítězství a zahnání Krona a jeho suity se sourozenci rozdělili o moc. Zeus získal losem nebe a hlavní moc nad vesmírem. Od té doby byl nejdůležitějším z bohů. Řekové byli přesvědčeni, že veškerou přírodu zaplňují nejrůznější bytosti, mimo jiné i satyrové. Tito tvorové vypadali jako lidé s rohy a kozlíma nohama. Žili v lesích a často strašili poutníky. Byli sice spíše mírní, ale často děsili obyvatele osad.





Minotaurus byl netvor člověk s hlavou býka. Podle mytologie byl uvězněn v labyrintu pod palácem v Knossu. Uvěznil ho krétský král Minos. Netvora zabil Theseus, který k tomu použil magický meč. Zpáteční cestu pomohla Theseovi najít Ariadna, která mu dala kouzelnou niť. Jeho čin vypadá jako významný, heroovi, který byl synem boha Poseidona a obyčejné ženy Aithry, však nečinil problém. Věštkyně v Delfách opravdu existovala. Byla jí kněžka, které muselo být nejméně 50 let. Nazývala se Pýthie. K věštkyni přicházeli muži, kteří po zvláštních očišťujících obřadech a složení obětí jí mohli položit libovolnou otázku. Pýthia na ni odpověděla, ale často nejasně. Nu, věštění není nic jednoduchého!



Leonidas, spartský král, je také historickou postavou. Velel v bitvě u Thermopyl v řecko-perské válce. Byl zrazen, takže ho nepřátelští vojáci napadli zezadu. Tehdy odeslal většinu vojska a sám s nevelkým oddílem bojoval až do konce, aby měli ostatní čas k ústupu. Leonidas je dodnes symbolem hrdinství. Na místě, kde padl, je vyrytý proslulý nápis: „Poutníku, pověz Lakedaimonským, že my tu mrtvi ležíme, jak zákony kázaly nám."

HRAJEME

BEZ REVOLUCE

Titan Quest hry RPG ničím neobohatí. Nezavádí prakticky žádné inovace druhu. Je to však solidní hra, využívající vše nejlepší ze svých předchůdců. Rozvinuté lokace, dosti zajímavý děj, hodně objektů a možností rozvoje. Díky těmto vlastnostem TQ dokáže připoutat k monitoru na dlouhé hodiny. Přes některé nedostatky a vysoké hardwarové nároky si rozhodně zaslouží vaši pozornost.


Zbraně nosí i přerostlí červi...



CELKOVÉ HODNOCENÍ

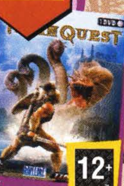
GRAFIKA

ZVUK

ZÁBAVA

LOKALIZACE


4



DISTRIBUTOR: CD PROJEKT

TITAN QUEST

Chcete vyhrát jednu ze tří originálek hry **Titan Quest** od společnosti **CD Projekt** (www.cdprojekt.cz)? Pozorně si přečtěte recenzi a správně odpovězte na pět jednoduchých otázek, a jedna kopie může být při troše štěstí vaše. Výsledky soutěže se dozvíte v příštím čísle. Upozorňuji, že do soutěže budou zařazeni pouze ti, kteří ke správným výsledkům připojí i svou adresu!!! Odpovědi posílejte do **8. 12. 2006** na adresu redakce nebo na email: **rogi@KyberMys.cz** (předmět: soutěž s CD Projektem).

Hodně štěstí!

1 Jak se ve hře jmenuje město, ve kterém děj začíná?

a) Řím

b) Helos

c) New York

2 Jak se jmenuje nejmocnější z bohů, kteří přemohli Titány?

a) Zeus

b) Herodes

c) Héra

3 Jak se jmenuje propast (peklo), do které byli Titáni svrženi?

a) Kartágo

b) Kolchida

c) Tartar

4 Kdo porazil Minotaura?

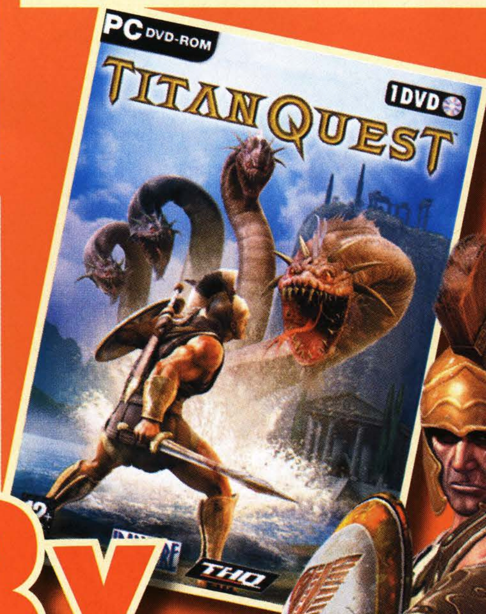
a) Theseus

b) Zeus

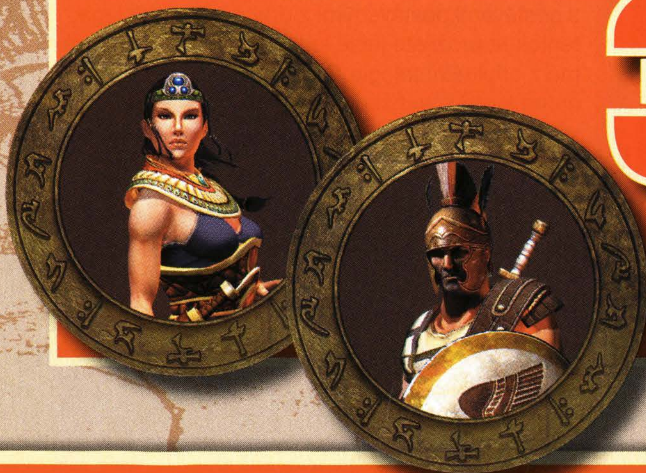
c) Kaligula

5 Jak se jmenoval spartský král, bojující u Thermopyl?

a) Leonidas; b) Leonid; c) Leoš







LEGO STAR WARS II The Original Trilogy

HRA VYDANÁ PŘED PŮLDRUHÝM ROKEM, SPOJUJÍCÍ PŘÍBĚHY HVĚZDNÝCH VÁLEK SE SVĚTEM KOSTEK LEGO, SI OKAMŽITĚ ZÍSKALA SRDCE HRÁČŮ Z CELÉHO SVĚTA. ORIGINÁLNÍ DĚJ, ZNÁMÝ Z „NOVÝCH“ EPIZOD STAR WARS, VÝTEČNÉ PROVEDENÍ A VELKÁ DÁVKA HUMORU VE SPOJENÍ S PRINCIPEM STAVEBNICOVÝCH KOSTEK POSKYTLY PRODUKTU VELKOU HRATELNOST. POKRAČOVÁNÍ BYLO JEN OTÁZKOU ČASU. PODÍVEJME SE BLÍŽE NA DALŠÍ PODOBU LEGO STAR WARS.



Mladý Padawan při tréninku.

ORIGINÁLNÍ TRILOGIE

Příběh vyprávěný tvůrci hry Lego Star Wars II by neměl nikoho překvapit. Jak naznačuje titul, spolu s postavami postavenými z drobných prvků lega, tentokrát prožijete ještě jednou dobrodružství známá z originální trilogie George Lucase. Děj není nutné vysvětlovat žádnému příznivci Hvězdných válek. Anakin Skywalker, který zázrakem unikl smrti mečem Obi-Wana, se změní v Lorda Vadera. S takovým spojencem Temná strana Síly vytvoří mocné Impérium, usilující o naprostou dominanci ve vesmíru. Mezitím se na straně Vzbouřenců nečekaně objeví poslední rytíř Jedi, připravený bojovat přímo s Vaderem…

www.lucasarts.com/games/legostarwarsii



Win 2000, 1 GHz, MB RAM, karta 64 MB, DirextX 9.0c

Kantýna vypadá velice povědomě, stejně jako celá hra.

Impérium vrací úder, Luke versus Vader, za okamžik ten první přijde o ruku!

TŘI KRÁT ŠEST

Jak lze snadno předvídat, máte před sebou výzvu zvládnout tři postupné epizody, hodně navazující na filmové vzory: Nová naděje, Impérium vrací úder a Návrat Jedi. Podobně jako v LSW I je každá část rozdělená na šest různých oddílů, ze kterých je na počátku dostupná jen první etapa epizody IV. Procházení dalších úrovní odblokuje nejen následující oddíly, ale i epizody, takže se můžete současně účastnit každé části staré trilogie. Navštívíte proto mnoho míst známých z filmu, jako je Hvězda Smrti, Dagobah u mistra Yody, Endor, kde svedete velkou bitvu, a mnoho dalších lokací.

BEZ INOVACÍ

Fandové první části hry se budou cítit jako doma. Vítá vás stejné hlavní menu, stejné módy i podobná kantýna, ve které kupujete bonusy a kódy. Kromě misí kosmických bojů nebyla udělána žádná revoluce jak v hlavním menu, tak v celém systému pravidel hry a ovládání. Pořád máte k dispozici stejné možnosti jednání: skok, útok, změna postavy a akce. Hlavně ta poslední klávesa má velký význam. Častěji než v předchozí části budete přesouvat páky, bedny a používat Sílu.

BONUSY

Každá etapa obsahuje mnoho tu a tam ukrytých bonusů, tajných průchodů a lokací. Odblokování všech vyžaduje značnou zručnost i pozornost, především několikanásobný průchod stejnou úrovní. Některé průchody mohou otevírat postavy, které v základní linii děje v dané etapě prostě neexistují. Naštěstí můžete hru kdykoli začít v módu Free Play a po předchozím ukončení zvolené mise ji začít znovu libovolnou, již odblokovanou postavou. Také můžete převzít zapsaný stav hry z první části a radovat se ze všech tam získaných bonusů!

Někdy se musíte převléknout!


V týmu bezpečněji? Ne vždy.

KOMPANIA BRACI...

Podobně jako v první části hry i v Original Trilogy má velký význam týmová hra. V každé misi ovládáte nejméně dvě postavy, někdy tento počet dosáhne až pěti. Každá z nich má unikátní vlastnosti. Luke ovládá Sílu a seká světelným mečem, princezna Lela přesně střílí, Han Solo je rychlý a dokáže pilotovat svůj Falcon, R2D2 přelétá propasti, které nikdo jiný nedokáže přeskočit, a C3P0 otevře některé průchody, s nimiž si R2 neporadí. Je ale pomalý, neumí skákat a ani používat zbraně. Samozřejmě můžete přizvat ke hře dalšího hráče a společně procházet jednotlivé oddíly hry na jednom počítači. Bohužel chybí nabídka multiplayer po síti. Škoda...

...SMOLAŘŮ

Váš tým se vzájemně doplňuje nejen v případě nutnosti použití speciálních schopností. Bohužel v boji s protivníkem jste odkázáni jen a výlučně na vlastní dovednosti. Společníci vaší mise neúspěšně předstírají boj s nepřítelem, někdy i zasáhnou, ale naprosto nedokáží srazit ani jednu přilbu z hlavy útočníka, nemluvě už o jeho odeslání k novému složení. A co víc, často se postaví do dráhy střely nebo útoku, což má dvoustranný účinek. Vždy se můžete skrýt za svého společníka, který zachytí každou střelu z blasteru. Kromě tohoto drobného nedopatření se vaši společníci chovají dost logicky. Následují vás a sami zdolávají všechny překážky, které dokáží napadnout.


Hněte se konečně!

CELKOVÉ HODNOCENÍ

GRAFIKA

ZVUK

ZÁBAVA

LOKALIZACE



5+
DISTRIBUTOR: ACTIVISION

MNOHEM OBTÍŽNĚJI

Základem Lego Star Wars: Video Game byla poměrně nízká úroveň obtížnosti. Etapy se zdolávaly skoro jedním tahem a samotné dokončení hry netrvalo déle než několik hodin. V případě Original Trilogy vypadá situace poněkud jinak. Arkádová úroveň obtížnosti sice zůstala nezměněná, pořád se jedná o neomezený počet oživení a ztráta života nemá vážné následky, přesto hra vyžaduje mnohem větší úsilí šedých buněk než dosud. Tvůrci přenesli těžiště na poněkud logičtější aspekt hry. Přesouvání pák, používání vozidel k různým cílům a řešení jednoduchých logických hádanek je určitě změna, která umožní delší zábavu. Není to sice Tomb Raider, ale i tak některé momenty dokáží připoutat k monitoru na delší dobu i zkušené hráče.





Hádanek je ve hře mnohem víc!

Vyšší úroveň obtížnosti, výtečná atmosféra, hodně vozidel, mise „létání“, originální děj i hudba.



Útok na Hvězdu smrti!



VÍCE LÉTÁNÍ

Ještě před premiérou hry jsme přemýšleli, jak tvůrci LSW přistoupí k událostem odehrávajícím se v kosmickém prostoru, které ve filmové trilogii dominují. Při vzpomínce na úvodní scénu epizody III, ve které mladý Anakin bojuje po boku Obi-Wana při útoku na základnu, jsme čekali podobné řešení. Autoři však úplně přepracovali systém bojů stíhačů. Nyní máte naprostou volnost pohybu a obvykle málo přesně specifikované úkoly, které máte provést. Misí s použitím vozidel jak pozemních, tak i létajících (včetně proslulého Falconu) je více a vypadají mnohem okázaleji než v první části hry. Chybí jen rafinované souboje se světelnými meči. Většinu hry projdete s použitím blasteru.

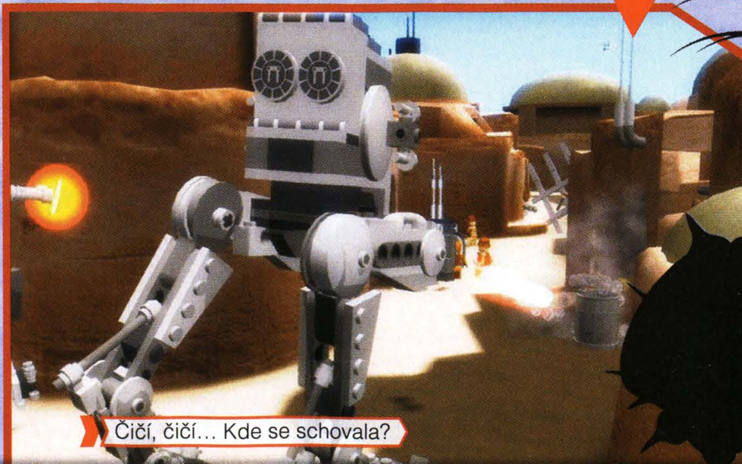
HUMOR

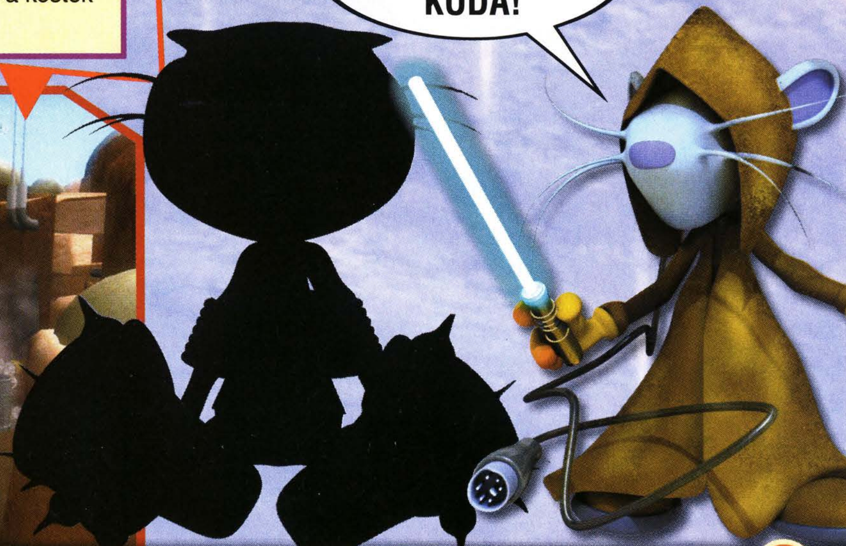
Smysl pro humor tvůrců Lego Star Wars byl silnou stránkou „nové“ trilogie. Naštěstí i tentokrát uvidíte hodně zábavných scén. Každému oddílu hry předchází krátká filmová vložka a všechny obsahují situační humor. Žerty nejsou nucené a při jejich sledování je opravdu možné se upřímně zasmát. Stačí pohlédnout na připojený obrázek.


Jak bych ti to… Jsem tvůj otec!

BEZ CHYBY?

Kromě mnoha kladných slov, které je třeba říct o LSW II, nelze šetřit ani kritikou. První problémy začínají už v okamžiku instalace. Ne právě nejlepší chování vašich společníků je obtížný, ale málo škodlivý problém. Mnohem více nervů ztratíte v situacích, kdy se za nic ne světě nechce hnout přepínač, ač by měl, nebo nelze přeskočit propast. Někdy pomáhalo restartování levelu, někdy jiné, specifické postoje u páky nebo na okraji. Čekáme na patch! Ke grafice nemáme žádné výhrady. Hezká pozadí, dobrá animace postav i hra světel a stínů. O hudbě se nemusí mluvit. Co se dá psát o senzačních skladbách z filmu Star Wars? Nejnovější díl Lego SW je vynikající nabídka pro všechny fandy první části, příznivce Hvězdných válek a kostek Lega. Nikoho by neměla zklamat.


Čičí, čičí… Kde se schovala?



Chybí pomoc společníků, několik chyb vyžadujících vydání patchu.

The Sims

Chci představit hru, kterou asi všichni dobře znají. Mluvím samozřejmě o sérii starých Simů čili The Sims. Nyní něco o hře: začíná tvorbou vlastní, vytoužené rodiny. Vyberete dům, ve kterém budou vaši Simové bydlet. Zařídíte jim útulný byteček a zaženete je do práce. Vše jako v životě! Dodatky ke hře vám umožní skvělou zábavu. Dají se instalovat samostatně, ale společně jsou ještě lepší. (...) Pokud chcete mít ve hře děti, budete je muset posílat do školy. Dvě dospělé osoby (Simové) musí být, aby bylo dítě. Jestli se dítě (Sim) neučí dobře, může být převedené do zvláštní školy! Hra obsahuje hodně překvapení. Třeba požár nebo lupiče! Jako v životě... Hra je vynikající. Zahrajte si a sami se přesvědčte, kolik obsahuje radosti a tajemství. (...)

Autor: MATĚJ





1 – The Sims 2: Noční život

Pořád na vrcholu. Tomu se říká pořádná zábava! Kdy se Simové konečně unaví? Asi máte hodně rádi hry, protože dodatek Na studiích je daleko vzadu. Sím, dejte šanci jiným!

2 345 hlasů

2 – Rayman 3: Hoodlumská hrozba

Jistota, vydrž ještě měsíc, posily jsou na cestě! Uvidíme, kdo bude mít navrch po premiéře nové části hry. Nebo zabojují oba Raymani?

1 647 hlasů

3 – Klokánek Kao: Tajemství sopky

Se silou sopečného výbuchu, ze šedivého konce skok hned na třetí místo! Že by se fandové probudili? Kao, do boje, zbývá dobýt ještě několik pozic.

1 225 hlasů

4 – The Sims 2

Náš předchozí vítěz je zřejmě unaven. Hra je hra, ale odpočívat je vždy třeba. Není nad posezení u stolu pro dva.

846 hlasů

5 – FIFA 06

Nemůže se vyhrabat z dolíku na pětce. Někdo by řekl, že si udržuje stabilní postavení. Třeba je to pravda, ale trochu nízko!

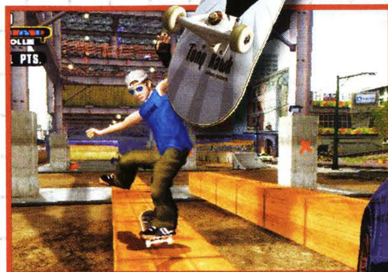
765 hlasů

Někdo by možná řekl, že na našem žebříčku je setrvalý stav. Ale pozor! Možná již příště bude všechno jinak. S pořadím mohou zamíchat Caesar, FIFA 07 nebo Medieval II: Total War! Tak uvidíme.

Této hře o prkně nelze odolat, grafika je hezká, ale všechno není opravdové. Na rozdíl od předchozí

TONY HAWK`S UNDRGROUND 2 WORLD DESTRUCTION TOUR

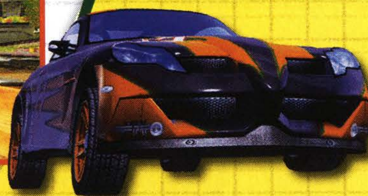
části hry Tony Hawk's spočívá tahle na souboji dvou týmů. Místo jízdy jedním skejtem každou chvíli ovládáte někoho jiného. Také máte hodně různých vozidel během putování nejznámějšími terény, od Bostonu až po New Orleans. Hra je dost náročná, ale hodně zajímavá, lepší než nová část Tonyho. Doporučuji si ji zahrát.



Autor: Karel Polák

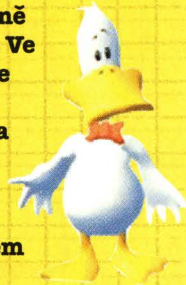
TRACKMANIA SUNRISE

(...) Podle mého názoru má hra dva malé zápory, prvním je ostrá klávesnice (může působit při několikametrovém skoku) (...)



SITTING DUCKS

Hra je hodně rozvinutá. Ve hře chodíte s kačerem Billem a na některých místech s aligátorem Aldo. Hra je částečně arkáda a částečně adventura. Grafika je výborná a už na první pohled vypadá super. Tolik prozatím.



LEGO STAR WARS



Hra začíná v Dexterově restauraci na Courscant. Chodí tam odblokované a koupené postavy. (...) Autoři se však nepostarali o boje Jedi. Stačí pořád skákat a útočit. Dobrou stránkou hry jsou závody. Na některých jejich místech je čas, kostky se sbírají rozbitím objektů děly, které vypadají (jen ve vozidlech a lodích) jako zelené něco. Ve vesmíru se v lodích lítá dobře; všude výbuchy, všichni střílejí a je třeba rozbíjet červené kruhy. (...) Na lodích však není volnost pohybu. Pozor, na třetí misi (musel mi pomoct starší bratr!) (...) Hra je prima, ale má pár mínusů (...)



Autor: David Vlašák

Vážení čtenáři!

Děkujeme za všechny zaslané texty. Je jich tolik, že otiskujeme jen vybrané úryvky vašich recenzí. Připomínáme, že texty nejsou redigované – v této rubrice je uvádíme bez redakčních zásahů (opravujeme případné pravopisné a gramatické chyby). Pište tedy na adresu redakce s dodatkem – Vaše recenze.

Adresa redakce: KyberMyš
EGMONT ČR, Žirovnická 3124,106 00 Praha 10

VAŠE RECENZE

CESTOU NA VRCHOL



CIVCITY: ROME

VŠECHNY CESTY VEDOU DO ŘÍMA, DOKONCE I TY, KTERÝMI CHODÍ MILOVNÍCI POČÍTAČOVÝCH STRATEGIÍ. JE JEDNO, KOLIK HER SE ZAMĚŘÍ NA FUTUROLOGICKÉ BITVY, KOLIK NA SOUČASNÉ KONFLIKTY NEBO BUDOVÁNÍ METROPOLÍ A KONEČNĚ KOLIK Z NICH PROVOZUJE VLASTNÍ BYZNYS NEJRAFINOVANĚJŠÍCH ODVĚTVÍ... STEJNĚ SE VŠICHNI DŘÍVE NEBO POZDĚJI SETKÁTE V ŘÍMĚ, ABYSTE STANULI V ČELE VELKÉHO IMPERIUM ROMANUM.



Jedna z obrazovek Civilopedie.

SKORO JAKO CIVILIZACE

Ruku guru Civilizace je vidět už na první pohled. Římské CivCity plnými hrstmi čerpá z nejnovější obdoby Civilizace, a přestože je to typická RTS, každý příznivec díla Sida Meiera bez problému najde podoby mezi popisovaným produktem a kultovní strategií. Už na úrovni hlavního menu můžete zaznamenat skoro blíženeckou encyklopedii – zde popisuje problematiku starověkého Říma, jeho kulturu, vládnoucí zvyky a také technická řešení a úkoly vedoucí k jejich rozvoji. Další shody jsou ještě větší: podobná grafická úprava, možnost stavby divů světa v antickém prostředí a také zpracovaný technologický strom.

To není Civilizace.

ZAČÍNÁTE

Po spuštění hry a shlédnutí velice průměrného úvodního filmu se objeví trochu lépe provedené, čitelné hlavní menu. Záložka nabídek bohužel obsahuje pouze nastavení parametrů úzce spojených s množstvím decibelů, vycházejících z reproduktorů – hudby, hlasů postav i speciálních efektů. Naštěstí při konfigurování hry, ještě před spuštěním, máte možnost volného přizpůsobení promítaných detailů k aktuální kondici vašeho hardwaru. Škoda, že z úrovně hry nezměníte žádné grafické nastavení, tím spíš, že hra dokáže naštvat i při silné konfiguraci a samotné natahování hry do paměti není zrovna krátké.

Bohatý technologický strom, zajímavá grafika, město tepe životem, hodně staveb.





Počátek bývá obtížný...

ŘÍMSKÉ LEKCE

Po zvládnutí otázek technické povahy přejdete k vlastní hře. Můžete volit ze dvou základních módů hry pro jednoho hráče (existuje i mód multiplayer): kampaň a samostatná mise. První možnost je současně v počáteční fázi velice dobře zpracovaným tutorialem. Plníte jednotlivé úkoly, cíle mise a současně se podílíte na podrobném výcviku. Nejdůležitější je to, že tutorial spolu s rozvojem vaší osady postupně mění úroveň obtížnosti, takže rychle zvládnete pravidla hry i složité vazby jednotlivých oblastí římského života. Tutorial plynule přejde do módu plné kampaně.



Hra v módu single umožňuje výstavbu města od základu.

SINGLE MISSION

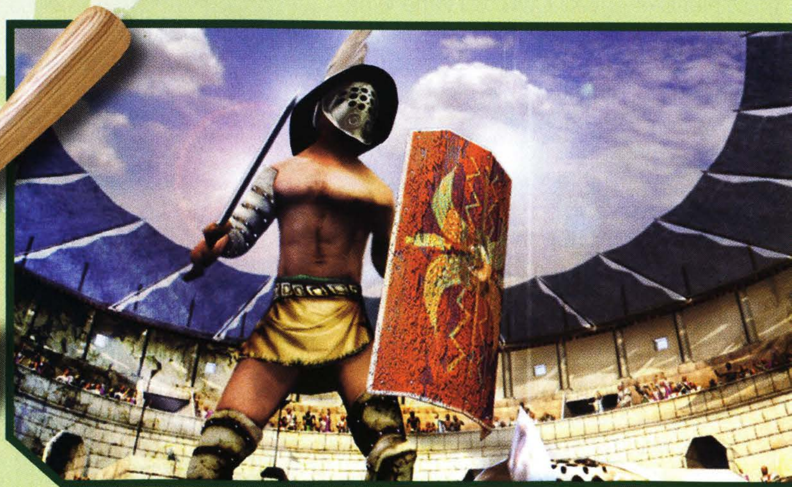
Trochu jinak vypadá hra v módu samostatné mise. Úkoly se dělí na dvě skupiny, které je nejsnáze možné klasifikovat podle mírových a vojenských kritérií. K těm prvním patří všechny mise, jejichž cílem je dosažení patřičného hospodářského růstu, přirozeného přírůstku, zajištění přístupu ke kultuře a umění, výstavba konkrétní budovy nebo vypracování specifických vynálezů a technických řešení. Druhá se soustřeďuje na vojenský aspekt hry – budujete opevnění, rozvíjíte armádu, vytváříte legie, dobýváte nová území a bojujete se vzbouřenci a barbary.


Je jedno, kde vybudujete svůj Řím.

NEJEN ITÁLIE

Je zajímavé, že zábava v CivCity se nesoustřeďuje výhradně na území antické Itálie. Jednotlivé mise probíhají v celé Evropě, s těžištěm v prostoru Středozemního moře. Stanete před výzvou vytvořit Imperium Romanum na území Makedonie, Konstantinopole, ba dokonce i na Britských ostrovech. Škoda, že scénář nezahrnuje historická fakta včetně velkých římských výbojů, jako třeba z doby punských válek, dobytí Řecka nebo už vzpomenuté Makedonie. Avšak s přihlédnutím ke skutečnosti, že CivCity je v podstatě ekonomická strategie, nesmíte to mít tvůrcům za zlé.

TO JSEM JÁ, GLADIÁTOR 21. STOLETÍ!



HRAJEME

Příliš málo místa pro rozvoj města, příliš malý rozsah domů a budov, příliš velká zemědělská hospodářství.

ŘÍMSKÁ JZD...

Většinu území vašeho státu zabírají zemědělská hospodářství. Z hodin dějepisu dobře víte, jak velký význam mělo pěstování rostlin a chov zvířat pro římskou civilizaci, avšak množství a hlavně velikost farem a polí jsou podle našeho názoru hodně přehnané. Mapy nejsou neomezené, navíc každý postavený dům má vlastní dosah působnosti. Abyste tedy uspokojili nezbytné potřeby všech obyvatel a současně nezpožďovali dodávky čerstvých potravin, budete často investovat do zemědělství v samotném centru kvetoucí říše.



Plantáže v centru města nejsou výjimkou!


Každá stavba má ve hře široké použití.

...V ŘÍMSKÉ SÍTI

Vaše město je v podstatě jedna velká pavučina, jejíž nitky vedou přímo nebo nepřímo ke všem odvětvím průmyslu i života. Ještě před postavením farmy nebo rolnického hospodářství se musíte postarat o základní stavební materiály a kvalifikované pracovníky. Následně myslet na přivedení čisté vody a stavbu cest. Římané nechodívají do města, hospodářství proto musí mít v dosahu řezníka, který připravuje maso, a řezník zase potřebuje zákazníky, kteří to maso koupí. Takových vazeb je ve hře spousta. Strom rozvoje umožňuje zdokonalit přes 70 technologií!

CHLÉB A HRY

Sytý a upracovaný Říman kromě patřičné mzdy očekává zábavu na nejvyšší úrovni. Arény gladiátorských bojů nebo závody spřežení jsou jen částí potřeb průměrného občana. Vláda lidu se silně projevuje. Jedni chtějí divadlo, jiní koloseum, školy a knihovny, další přístup k lékařským službám či prostě práci. Někdy požadavky plynou přímo ze senátu. Splnění všech potřeb hraničí s čarováním, proto budou často u radnice nespokojení žadatelé. Příliš vysoký životní standard vede k náhlému vzrůstu populace, což zase může vést k bytovým problémům nebo hladu ve státě.


Předchůdce dnešní ploché dráhy.

SHRNUTÍ

Z hlediska grafiky CivCity: Rome vypadá velice sympaticky. Řím tepe životem nejen v ulicích, ale i v domech, do kterých můžete nahlédnout, a také v bojových arénách, kde můžete sledovat rafinované souboje gladiátorů nebo závody spřežení. Bohužel při velkém zvětšení, i při vysoké rozlišitelnosti, grafika hodně ztrácí ze svého kouzla. Hudba odpovídá celku, takže tvoří zajímavý doplněk antické zábavy. Hra v sobě spojuje nejlepší vlastnosti Pevnosti, Civilizace i ekonomických strategií. A přestože na pultech už je čtvrtá část Caesara, má smysl se na delší dobu zajímat o CivCity: Rome.


Obchodní čtvrť Říma.

CELKOVÉ HODNOCENÍ

GRAFIKA

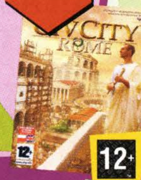
ZVUK

ZÁBAVA

4+

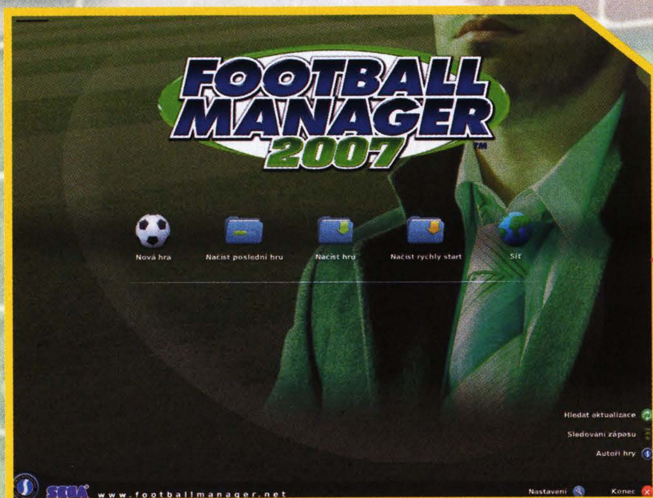
LOKALIZACE

DISTRIBUTOR: CENEGA



FOOTBALL MANAGER 2007

ASI KAŽDÝ KLUK NĚKDY SNIL O TOM, ŽE JE SLAVNÝM FOTBALISTOU, KTERÉMU SE KLANÍ CELÝ SVĚT. NE KAŽDÉHO ALE LÁKÁ PŘEDSTAVA BÝT MUŽEM V POZADÍ TAKOVÝCH HVĚZD, BÝT TRENÉREM A MANAŽEREM ÚSPĚŠNÉHO TÝMU. AVŠAK I TACÍ SE NAJDOU, A POKUD SI SVŮJ SEN NESPLNÍ VE SKUTEČNOSTI, MOHOU HO REALIZOVAT ALESPOŇ PROSTŘEDNICTVÍM POČÍTAČOVÉ HRY. PRÁVĚ PRO TYTO NADŠENCE DO FOTBALU JE URČENA JIŽ DOBŘE ZAVEDENÁ SÉRIE FOOTBALL MANAGER, JEJÍŽ DALŠÍ DÍL PRÁVĚ VYCHÁZÍ.



FOTBALOVÉ MENU

Málokde naleznete tak bohatou fotbalovou nabídku. Svoji manažerskou kariéru můžete zahájit v jedné z mnoha lig celého světa (samozřejmě včetně té české). Football Manager 2007 (dále FM07) ale obsahuje i mnoho dalších týmů nad rámec těch prvoligových, vyhledat můžete dokonce i české divizní celky.

Česká první liga

Ligová tabulka

Poz	Inf	Tým	Odz	Výh	Rem	Prh	Vst	Obd	GR	Body
1.		Sparta Praha	16	9	6	1	30	19	+11	33
2.		Slovan Liberec	16	9	3	4	25	15	+10	30
3.		Teplice	16	8	6	2	23	15	+8	30
4.		Slavia Praha	16	7	5	4	22	18	+4	26
5.		České Budějovice	16	7	4	5	19	18	+1	25
6.		Most	16	7	4	5	27	17	+10	25
7.		Pribram	16	5	7	4	21	19	+2	22
8.		Sigma Olomouc	16	4	9	3	24	21	+3	21
9.		Brno	16	5	6	5	23	22	+1	21
10.		Kladno	16	5	5	6	21	21	0	20
11.		Viktoria Plzen	16	5	3	8	20	26	-6	18
12.		Slovacko	16	4	5	7	15	23	-8	17
13.		Jablonec	16	4	4	8	14	23	-9	16
14.		Zlin	16	3	7	6	16	21	-5	16
15.		Mladá Boleslav	16	3	4	9	17	27	-10	13
16.		Banik Ostrava	16	3	2	11	15	27	-12	11

OVLÁDÁNÍ

Nováčky pravděpodobně trochu zaskočí množství informací, které se na ně vyvalí hned po prvním spuštění. Zorientovat se vám skutečně zabere nějakou tu dobu, ale, jak postupně zjistíte, vše je logicky rozčleněno a vyhledání jakékoliv informace by neměl být problém. Navíc jsou tu i různá drobná vylepšení, jako je například odkudkoliv přístupné vyhledávání hráčů podle jména nebo záložky, které plní stejnou funkci jako ve vašem webovém prohlížeči.

www.footballmanager.net

CENA: 999 Kč



Windows
CPU 700 MHz, 256 MB RAM,
graf. karta 8 MB

CENTRÁLA

Centrála neboli hlavní přehled je místo, kde naleznete všechny podstatné informace pohromadě. Údaje o dalším zápase, pozici v ligové tabulce, rozpis utkání, statistiky týmu, zraněné hráče a mnoho dalších. Navíc je tento přehled plně nastavitelný a můžete si zvolit sledování údajů dle své libosti.

ZPRÁVY

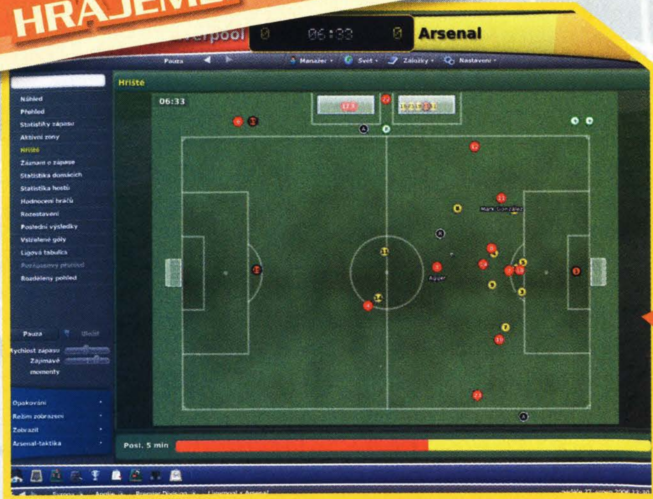
Každý herní den vás čeká množství nejrůznějších zpráv. Informace o přestupech v jiných týmech, o zajímavých výsledcích, zprávy o zraněních, zprávy od vašich skautů, rozlosování pohárů a tak dále. Na některé z těchto zpráv můžete reagovat. Jedná se hlavně o odpovědi na nabídky přestupů a nejrůznější komentáře k zápasům či komentáře formy některého z vašich svěřenců. Cokoliv řeknete, může ovlivnit psychiku vašich hráčů, a to jak pozitivně, tak i negativně.

HRÁČI

Jednotliví hráči jsou souhrnem velkého množství nejrůznějších vlastností, které jsou obodovány stupnicí od 1 do 20. Asi nemusím zdůrazňovat, že je tyto vlastnosti dobré sledovat a mít přehled o silných a slabých stránkách vašich svěřenců. Sestavit úspěšný tým je totiž doslova alchymie a kromě mnoha dalších faktorů hraje důležitou roli právě využití všech předností vašich hráčů. Hra je vám naštěstí dostatečně nápomocná, a tak můžete hráče porovnávat podle všech myslitelných kritérií.

TRÉNINK

Trénink je podstatnou náplní hráčova fotbalového života a ani v této hře se ho nevyplatí podceňovat. Jako všude ve hře, tak i zde máte řadu nejrůznějších možností. Hráče lze trénovat v několika základních oblastech (střelba, bránění, síla...) stačí jen nastavit, jak moc se má které oblasti věnovat. Toto nastavení může mít každý hráč individuální nebo lze sestavit společné tréninkové plány pro všechny útočníky, ofenzivní záložníky atd.

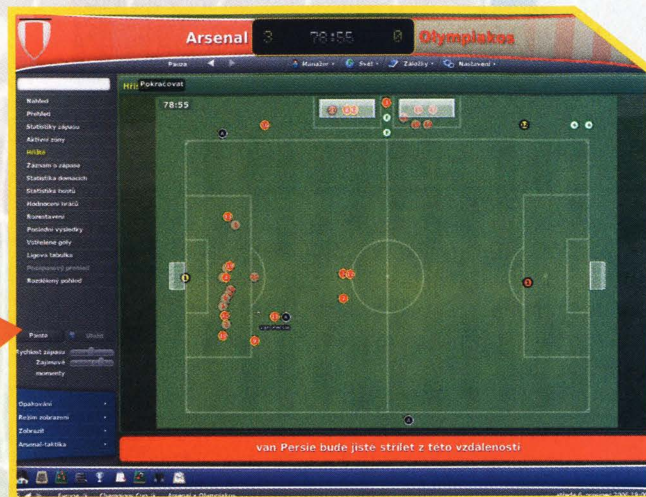


TAKTIKA

To nejdůležitější a také to nejtěžší na celé hře je zvolit správnou taktiku pro nejbližší utkání. Neexistuje žádné univerzální vítězné nastavení – taktiku musíte upravovat vzhledem k soupeři, počasí, místě střetnutí, stavu vašeho kádru a mnoha dalším faktorům. Jednotlivým hráčům můžete dát individuální instrukce, nebo zajistit, ať se řídí týmovou taktikou. V průběhu zápasu lze samozřejmě reagovat na jeho vývoj a přizpůsobovat taktiku průběžnému výsledku a předvedené hře.

FOTBALOVÝ PŘENOS

Samotný zápas sledujete ve velice schématickém provedení (hráči jsou symbolizováni barevnými kuličkami), které je však pro tuto hru naprosto dostačující, jelikož je přehledné a svižné. Toto zobrazení je navíc doplněno klasickými textovými komentáři. Nastavit lze rychlost zápasu a jak moc zajímavé akce chcete vidět. Nechybí ani opakovaný záznam gólů.



TÝMOVÉ ROZHOVORY

Novinkou v tomto ročníku jsou propracovanější týmové rozhovory. Před začátkem utkání, během poločasu a na konci utkání můžete ke svému mužstvu pronést nějakou větu a možná tak ovlivnit jejich hru. Za dobrý výsledek je dobré je pochválit, pokud v poločase prohráváte, může pomoci lehké „seřvání". Drobnou připomínku bych měl jen k tomu, že z některých vět není až tak úplně jasné, jaký že mají mít vliv na tým. Doplnění takové informace ke každé větě by rozhodně neškodilo.



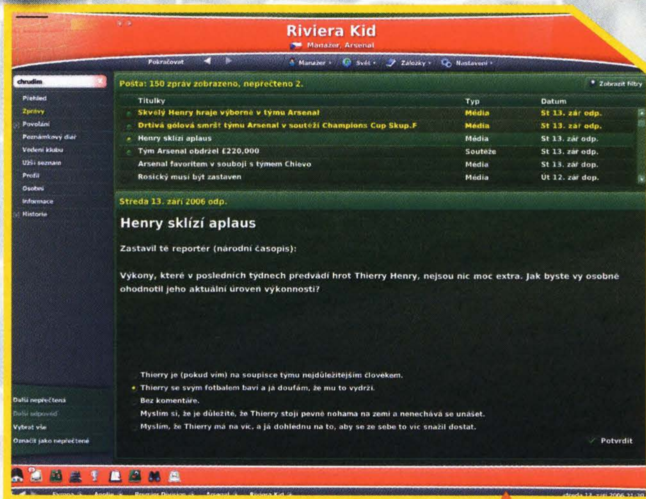


PŘESTUPY

Spoléhat na původní kádr a vlastní odchovance není moc perspektivní. Je stále nutné hledat vhodné hráče do vašeho týmu. K tomu slouží skauti – ti mohou sledovat jak konkrétní hráče, o které se zajímáte, tak i celé soutěže a doporučit vám vhodné hráče. Pokud máte vybráno, stačí jen podat nabídku a připravit se na možné dlouhé tahanice.

Téměř nekonečná herní doba, obrovská databáze týmů, přehledné zpracování, čeština.





Jelikož je *FM07* téměř čistě textová hra, určitě potěší mnoho neanglicky mluvících hráčů kompletně česká verze. Sice se nevyhnula drobným chybkám (občas si text a výsledek odporují, někdy není jasné, o kterém týmu se ve zprávě mluví), narazíte na ně však jen málokdy a nijak nekomplikují hratelnost.

ČEŠTINA



DALŠÍ NOVINKY

Mezi další novinky (kromě vylepšených týmových rozhovorů) patří vedlejší kluby, které fungují trochu jako farmy hokejových celků v NHL. Do vedlejších týmů lze poslat momentálně nepotřebné hráče a naopak máte předkupní právo na fotbalisty z takových klubů. Jiným drobným vylepšením je možnost interakce s hráčem přes média – můžete veřejně pochválit nebo naopak kritizovat hráčovu formu, a tak ho motivovat k lepším výkonům (nebo ho také pěkně naštvat).

O přehlednosti ovládacích prvků už byla řeč – po chvíli se budete ve hře bez problémů orientovat. Hra navíc umožňuje použití tzv. skinů, takže není problém vyzkoušet jiné verze, pokud někomu přece jenom původní vzhled nesedí. Audio složku ve hře zastupuje pouze jednoduché, ale celkem povedené hučení diváků během zápasu, žádné vlastní hudební skladby nám hra nenutí – výběr je čistě na vás a vaší sbírce mp3:-)

TECHNICKÉ ZPRACOVÁNÍ



CELKOVÉ HODNOCENÍ

GRAFIKA

ZVUK

ZÁBAVA

5+

LOKALIZACE

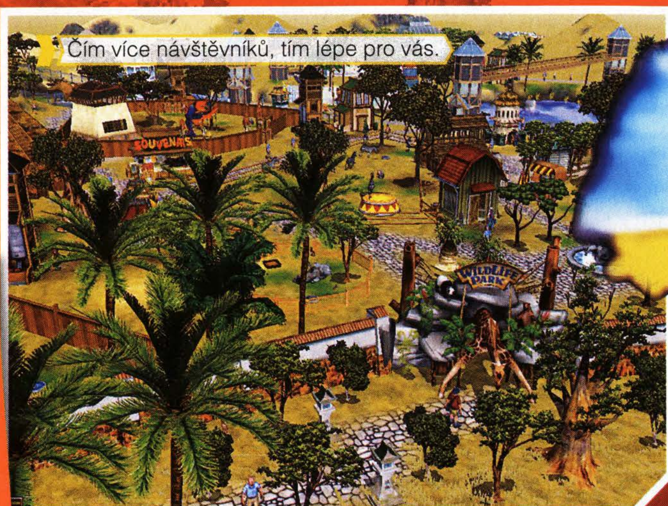
DISTRIBUTOR: CD PROJEKT

FM07 nepřináší oproti minulým dílům žádné převratné změny, což je pravděpodobně jenom dobře. Těch několik drobných novinek (propracovanější týmové rozhovory, vedlejší týmy či lepší interakce s hráči) neurazí a nijak zásadně nemění hratelnost, která zůstává stále na vysoké úrovni. Je třeba říct, že to není hra pro každého (a díky své komplexnosti a provedení přímo nevhodná pro menší pařany), fanouškům tohoto žánru však opět přináší mnoho desítek hodin zábavy.

Jen pro fanoušky žánru, drobné chybky v češtině, divné složení reprezentace ČR:-)

WILDLIFE PARK 2

WILDLIFE PARK 2 JE POKRAČOVÁNÍ HRY O TVORBĚ VLASTNÍ ZOO. NAJDETE V NÍ HODNĚ NÁPADŮ Z PRVNÍ ČÁSTI, ALE TAKÉ HODNĚ NOVÉHO, PLUS VĚTŠÍ ROZMANITOST ZVÍŘAT, ROSTLIN, PŘÍSLUŠENSTVÍ A ZAMĚSTNANCŮ ZOO. HRA NENÍ PŘÍLIŠ RYCHLÁ, ALE NECHYBÍ V NÍ EMOCE, NAPŘÍKLAD TY, KTERÉ PROVÁZEJÍ NAROZENÍ PRVNÍ GORILY VE VAŠÍ ZOO. STOJÍ ZA TO.

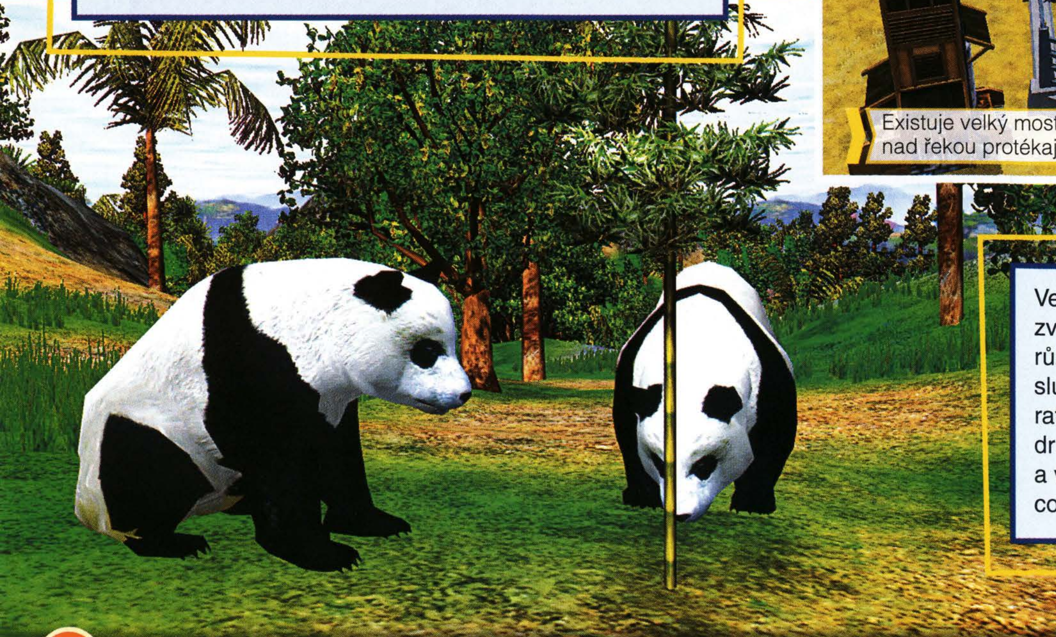

Čím více návštěvníků, tím lépe pro vás.



V ZOO MUSÍ BÝT HEZKY

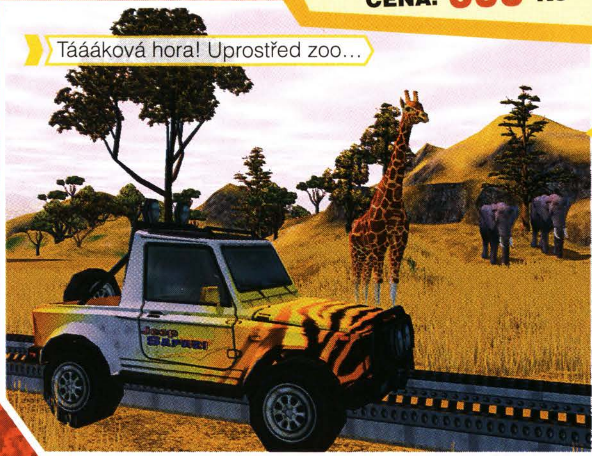
Wildlife Park 2 je typická hra o tvorbě vlastního zábavního parku. Ve zkratce vypadá takto: dostanete peníze, stavíte zoo, rozvíjíte vše tak, aby počet návštěvníků vzrůstal, za nashromážděné peníze budujete dál. Teoreticky to může trvat donekonečna, ovšem program nabízí také asi 20 misí, ve kterých musíte splnit konkrétní cíle: zachránit daný druh nebo rozveselit nějaké zvíře.


Existuje velký most, který můžete vést nad řekou protékající parkem.



NOEMOVA ARCHA

Ve *Wildlife Park 2* uvidíte přes 50 druhů zvířat, 30 druhů rostlin, přes 100 druhů různých zařízení a objektů tvořících příslušenství parku. Je zde dokonce laboratoř, ve které můžete obnovit vymřelé druhy zvířat na základě zkamenělin, a velké kamenné sochy podobné těm, co stojí na Velikonočních ostrovech.


Táááková hora! Uprostřed zoo...

TŘETÍ ROZMĚR

Ve hře je použita plně trojrozměrná grafika. Každý předmět, rostlina, dekorace nebo zvíře je možné prohlížet ze všech stran. A co je důležitější, program umožňuje i volnou manipulaci s tvarem terénu. Můžete dělat kopečky i prohlubně a libovolně je vyrovnávat.


Návštěvníka bych ulovil, ale ty mříže...

VODA

Zvláštní důraz byl položen na simulaci pohybu v nádržích různého typu. Pokud poblíž jezírka vykopete díru, začne do ní natékat voda až do vyrovnání hladin. Na vršku kopce můžete umístit čerpadlo a vytvořit opravdový vodopád!


V takovém vedru je třeba napít se.

TAKÉ ZVÍŘATA MAJÍ SVÉ POTŘEBY

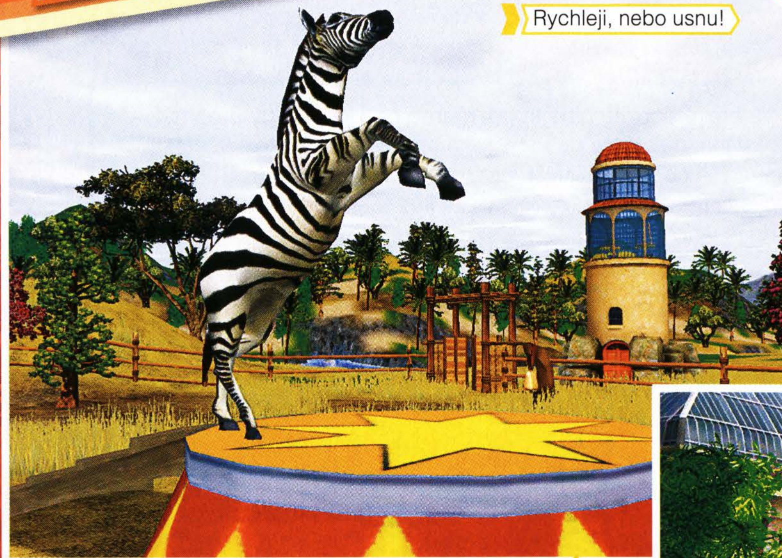
Všichni živí tvorové, se kterými se ve hře setkáte, mají své potřeby: musí žrát, pít, nějak trávit volný čas, kterého mají dost, když uvážíte, že neloví ani nehledají napajedla. Když se zvířeti něco nelíbí, signalizuje to ikonkou smutné tváře. Stačí potom na zvíře kliknout, abyste se dozvěděli, co ho bolí.




Tady je to tvrdé, tady zase měkké!

ROSTLINY SE RÁDY CÍTÍ DOBŘE

Podobně jako zvířata mají své požadavky i rostliny. Musí mít odpovídající půdu, oslunění, potřebné množství vody. Někdy je možné dlouho uvažovat, oč se přesně jedná. Dejme tomu nějaký strom, který si „stěžuje" na příliš tvrdou půdu. Buď je třeba hned vědět, kde takové stromy rostou v přírodě, nebo metodou chyb a omylů zjišťovat, kde mu bude nejlépe.


Rychleji, nebo usnu!

MARKETINK

Dodatečným podnětem k většímu přílivu návštěvníků do zoo může být reklamní kampaň. Přestože stojí hodně, plakáty a sponzorované články v novinách vám můžou opravdu pomoci. Je však třeba přesně vědět, nač máte. Velká reklamní kampaň zoo, kde chybí uklízeč nepořádku po návštěvnících nebo zajímavá zvířata – neuspěje.


Čistota, pořádek a reklamy...

CVIK DĚLÁ MISTRA

Zvířata můžete cvičit, aby bavila návštěvníky. Nejprve je třeba najmout trenéra, postarat se o nějaké nářadí, potom čekat a sledovat, jak se daří trénink. Bohužel je to zatím nejnudnější část hry. Na obrazovce je vidět, jak cvičitel pobízí zvíře ke skokům a trikům, ale celý program výuky může trvat nemilosrdně dlouho.

PŘICHÁZEJÍ NÁVŠTĚVNÍCI

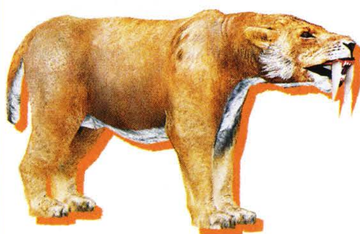
Veškerá péče má jediný cíl: vaše fauna a flóra se má líbit návštěvníkům. Pak jich bude pořád víc a vy budete mít fondy na rozvoj. Metod získávání peněz je opravdu mnoho: pokladna, obchůdky fotopotřeb, stánky prodávající levné nápoje a... nedaleko stojící drahá, placená toaleta. Ten poslední nápad pochází z tréninkové mise.


Ideální návod na velký zisk? Toaleta + levné nápoje.



ZÁCHRANA OHROŽENÝCH DRUHŮ

Ve Wildlife Park 2 můžete svá zvířata rozmnožovat. Určité druhy opravdu těžko snášejí zajetí, proto je potomstvo u nich obrovským úspěchem! Také můžete vrátit k životu dávno vyhynulá zvířata, třeba taková, jako je šavlozubý tygr na obrázku. Vzhledem připomíná kočku, ale prý s ní nemá moc společného.



Velký výběr zvířat, příslušenství a misí.

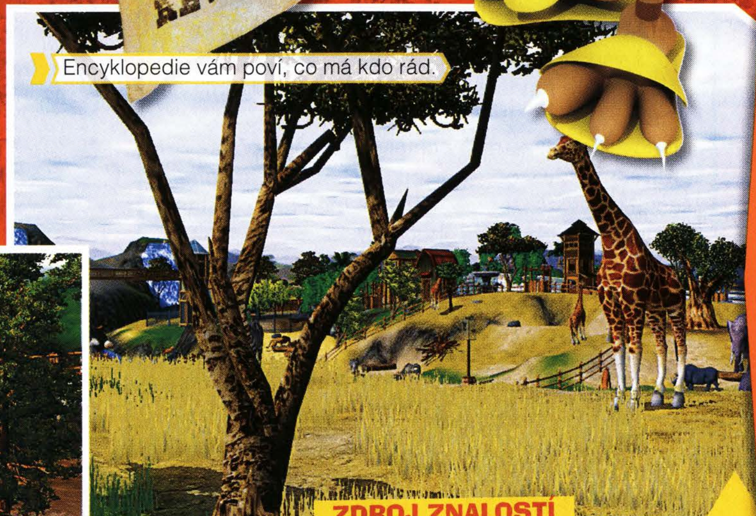



Prohlížíme si zvířata, nebo jdeme lovit?



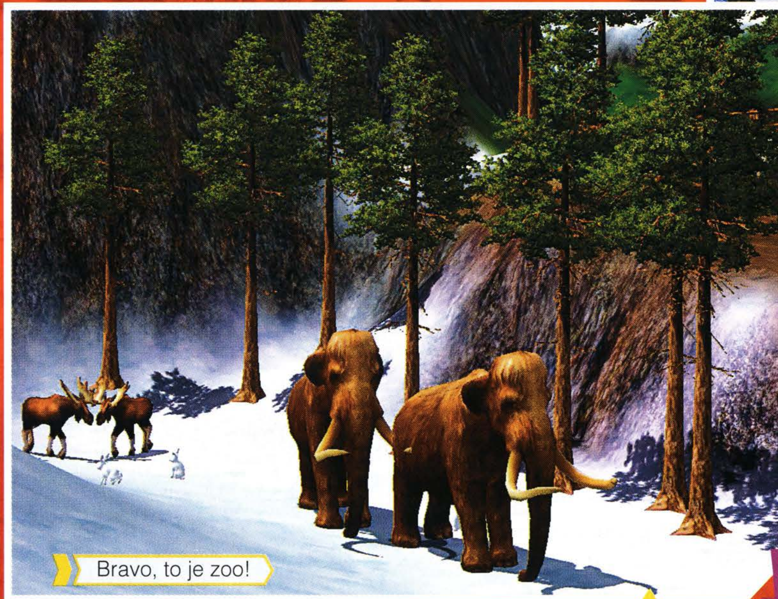
VYHLÍDKOVÁ VĚŽ

Podobně jako v RollerCoaster Tycoon 3 můžete kameru sledující průběh hry nastavit tak, že zoo budete doslova vidět očima návštěvníků. Grafika ve Wildlife Park 2 určitě není tak sladká jako u proslulého soupeře, ale může se také zalíbit. A také smíte fotografovat!


Encyklopedie vám poví, co má kdo rád.

ZDROJ ZNALOSTÍ

Wildlife Park 2 nejen baví, ale také dokáže poučit, a to jak o přírodě, tak o způsobech řízení zoo. I když někdy mohou být problémy s volbou rozvojové dráhy a některé mise jsou opravdu obtížné, celkově program vypadá jako ideální zábava doslova pro každého. Nepříliš rychlé tempo hry zaručuje, že na každé rozhodnutí, například co udělat s tygrem, který se nudí, budete mít opravdu dost času.


Bravo, to je zoo!

HODNĚ PRÁCE

Wildlife Park 2 nabízí kolem 20 misí, které probíhají v různých částech světa: od horké Arábie přes životem tepající Afriku až k mrazivému severu. Budete bojovat s hladem, nedostatkem peněz a vody, dokonce i s hrozbou vyhynutí celých druhů. Velkou pomocí je do programu zabudovaná encyklopedie, která uvádí nejdůležitější informace o jednotlivých druzích fauny a flóry.

CELKOVÉ HODNOCENÍ 4

GRAFIKA
ZVUK
ZÁBAVA
LOKALIZACE



Průměrná grafika, často není jasné, jak situaci zlepšit.

Crazy Soccer Mundial

MISTROVSTVÍ SVĚTA V KOPANÉ JE UŽ DÁVNO MINULOSTÍ, ALE SAMOTNÝ FOTBAL DÁL UCHVACUJE MILIONY FANOUŠKŮ NA CELÉM SVĚTĚ, TAKŽE SE POJĎME PODÍVAT NA JEDNU ZAJÍMAVOU HRU, KTERÁ VYŠLA SICE K LETOŠNÍMU MISTROVSTVÍ, ALE TO PŘECE NEZNAMENÁ, ŽE BY JEJÍ ŽIVOTNOST BYLA NĚJAK LIMITOVÁNA.

PROMARNĚNÉ ROKY

Už první pohled na krabičku s hrou informuje, že Crazy Soccer Mundial je pokračování oblíbeného Pet Socceru, což nás zpočátku dokonce potěšilo. Ostatně čtyři roky je dost času k dopracování vzoru a jeho přizpůsobení současným reáliím. Stará pravda však říká, že během mistrovství se prodá všechno, co souvisí s míčem. Bohužel to vědí i programátoři z Techlandu. První problémy s hrou začaly už při jejím spouštění. Crazy Soccer Mundial se ani za nic nechtěl spustit na počítači střední třídy s obrazovkou LCD. Tento problém částečně vyřešil teprve havarijní mód hry, při standardní 60Hz frekvenci obnovení.



Zvířata s míčem se vracejí :)



Brankář se ani nehnul...

TAKÉ MÁM PROBLÉMY SE SPOUŠTĚNÍM!

VŠE PŘI STARÉM

Po několika nervózních pokusech se nám konečně podařilo hru spustit. Spatřili jsme čtyři roky staré menu a po obrazovce běhalo známé kuře. Chybí intro, stejné zelené pozadí, stejný otáčející se míč, konečně stejný soubor tlačítek. Jen mírně upravené logo naznačuje, že se jedná o docela novou hru. Všechno ostatní zůstalo „při starém". Tvůrci se ani nenamáhali navázat třeba jen na nejmenší náznaky mistrovství světa. Přitom možností bylo hodně a ne všechny vyžadovaly nákup drahých licencí FIFA.



Ne vše je dostupné hned.

TROFEJE

Hrát můžete celkem čtyři druhy mistrovství, které se mezi sebou příliš neliší. Po jejich vyhrání hráč kromě vytouženého poháru dostane možnost odblokovat další hřiště nebo tým. Na začátku hry máte přístup k několika týmům. Také se hned neutkáte s novými soupeři. Losování skupin, 10 z 10 pokusů, skončilo stejným výsledkem, strčilo nás do jednoho pytle s odblokovanými týmy. Naštěstí při získávání dalších trofejí se vějíř možností značně rozšíří.

Komentář, Pet Soccer se vrací.





www.techland.com

Windows 95, procesor 366 Mhz, 16 MB RAM, 550 MB HCC, DirectX 7



Každý tým je popsán třemi ukazateli.

FOTBALOVÝ ZVĚŘINEC

Z Pet Socceru byla nejlepší zábavná zvířata, vytvářející i komické týmy. Tady je to podobné. Jednotlivé reprezentace vizuálně navazují na své reálné vzory, přestože celek je třeba brát s přimhouřením oka. Francouzi jsou sympatické žáby, připomínající podobou proslulého Crazy Froga, když hrajete za Japonce, řídíte miniroboty, Argentina jsou žraloci atd. Každý tým vyznačují tři ukazatele: síla, přesnost a reflex, což umožní přizpůsobit volbu týmu vlastním preferencím.

REALISMUS... PROČ?

Prezentace setkání se nijak neliší od známého Pet Socceru. Stejné stadiony, stejné postavy, jen komentátor nějak méně živý (i když povídavý papoušek stále dokáže vyvolat úsměv). Komentář je zábavný o to víc, že zábavná jsou jména hráčů. Hrát se bude na bláznivých stadionech s křivými brankami. V souladu s konvencí Crazy Socceru zde nenajdete opravdové stadiony. Farma, bažiny nebo jiná „brambořiště“ znamenitě vystihují animované klima hry.



Postavení zdi je v tomto případě bráno doslova :)


Brazilské krávy v potížích.

OBORA NA HŘIŠTI

Zvířecí týmy mají jen šest hráčů a brankáře. Hlavně ten poslední do hry moc nemluví. Branky padají z poloviny hřiště, přesné vysoké kopy skoro vždycky končí míčem v síti. Také je třeba se zmínit o speciálních schopnostech. Přestože se tvůrci chlubí triky, ve skutečnosti jsou jen čtyři druhy: superstřela, rychlost, finta a zeď. Jejich provedení je hodně jednoduché – postačí se dříve objevit v obraně nebo útoku, aby se zaplnil proužek odpovědný za možnost provést bonusové zásahy.

STARÁ HRA

Pet Soccer byla dobrá hra. Rychle si získala pověst zábavné arkády obdivované mladšími přáteli fotbalu. Crazy Soccer Mundial je však velké nedorozumění. Ve hře jsme nenašli nic, co by se nedalo najít v PS vydaném před čtyřmi lety. Změna loga hry, triček a jmen, k tomu adekvátní komentář, to je rozhodně málo na samostatný produkt. Jiná krabička se stejnou hrou, řekněme „patchovanou“ na mistrovství světa, za dost vysokou cenu v poměru s kvalitou… Proč se autoři nenamáhali víc?




Tentokrát si tvůrci dali vlastní gól…

Zastaralá grafika, žádné významné změny, chybí některé týmy, chybí atmosféra mistrovství, vyskytují se technické problémy.

VAŠE VTIPY



Ve tři v noci zazvoní panu profesorovi telefon. Rozespalý profesor zvedne sluchátko a slušně se zeptá, kdo volá a co si přeje.
Ve sluchátku se ozve tichý hlas:
„Probudil jsem vás?"
„Ano..." odpoví nejistě profesor.
„Tak to je dobře, protože já se ještě učím!"

Přijde učitel do třídy a říká:
„Tak, děti, tato místnost má $12m^2$ a slunce sem svítí pod úhlem 20 stupňů. Otázka zní, kolik je mi let?"
Udivené děti otevřou pusu dokořán.
Přihlásí se Pepíček a říká:
„Je vám 48 let."
Ano, správně, Pepíčku! Řekneš nám, jak jsi na to přišel?"
„Jednoduše, já mám bratrance, kterému je 24 let, a náš táta o něm říká, že je napůl blázen..."

Ptá se veverka zajíčka:
„Zajíčku, proč máš tak krátké uši?"
Zajíček smutně odpoví:
„Protože jsem romantik."
„Tomu nerozumím," ptá se nechápavá veverka.
„Včera jsem seděl na louce a poslouchal, jak zpívá slavík. Tak jsem se zaposlouchal, že jsem přeslechl sekačku..."

Sedí pět mravenců na žiletce. Přijde šestý a povídá:
„Kluci, šoupněte se kousek!"

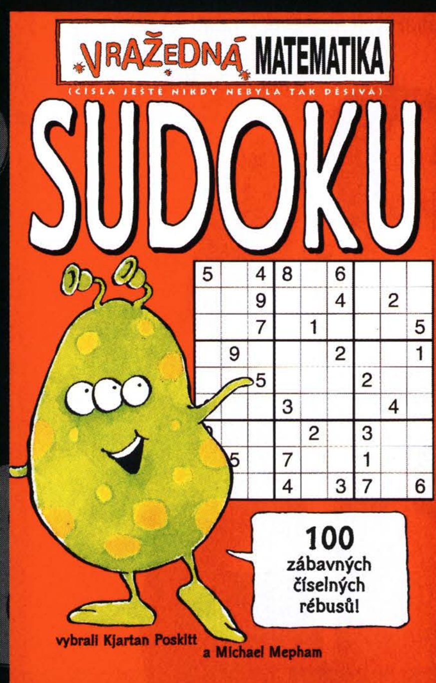
NOVÁ DĚSIVÁ EDICE,

KTERÁ VÁS POBAVÍ A NEDÁ VÁM SPÁT!

VRAŽEDNÁ MATEMATIKA

ČÍSLA,

KTERÁ OBRÁTÍ VÁŠ ŽIVOT NARUBY!

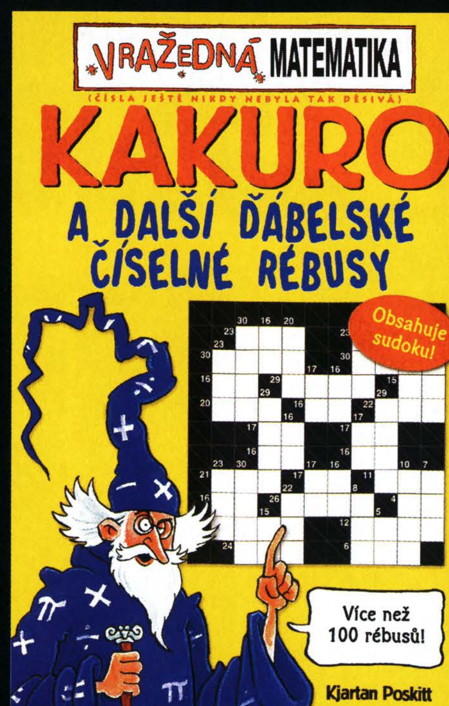


SUDOKU

100 ZÁBAVNÝCH ČÍSELNÝCH RÉBUSŮ!
VYBRALI KJARTAN POSKITT A MICHAEL MEPHAM

MÁTE V OKU SUDOKU? VYZKOUŠEJTE SVOJE ŠTĚSTÍ A OBJEVTE S OBLÍBENÝMI POSTAVAMI Z KNÍŽEK O VRAŽEDNÉ MATEMATICE VŠELIJAKÉ TRIKY A FÍGLE, KTERÉ VÁM PŘI LUŠTĚNÍ SUDOKU PŘIJDOU VHOD. ZJISTĚTE, JAK KŘÍŽOVKA S PLOUTVÍ POMOHLA BŘITVOVI A JEHO GANGU VYBRUSLIT Z OŽEHAVÉ SITUACE A PROČ MÁ ĎÁBELSKÝ PROFESOR PEKELNĚ ŠPATNOU NÁLADU. BLÁZNIVÍ MATEMATICI PÁTRAJÍ PO TAJEMSTVÍ SUPERSUDOKU A JISTĚ ODHALÍ ŘEŠENÍ...

ČÍSLA JEŠTĚ NIKDY NEBYLA TAK DĚSIVÁ!



KAKURO

ROZLOUSKLI JSTE SUDOKU? PUSŤTE SE DO KAKURA!
VYBRAL KJARTAN POSKITT

VRAŽEDNÁ MATEMATIKA VÁM S POTĚŠENÍM PŘINÁŠÍ ZÁBAVNOU SBÍRKU ČÍSELNÝCH HÁDANEK A SPOUSTU NÁVODŮ A TRIKŮ PRO LUŠTĚNÍ KAKURA. PŘIHODILI JSME I PÁR TABULEK SUDOKU. KROMĚ TOHO VÁM DLOUHOU CHVÍLI ZPESTŘÍ NAŠE OBLÍBENÉ HLAVOLAMY HAŠI. A CO VÍC, Z NAŠÍ VÝZKUMNÉ LABORATOŘE POCHÁZÍ NOVÝ RÉBUS – CHCETE PATŘIT MEZI PRVNÍ LIDI NA SVĚTĚ, KTEŘÍ ZVLÁDNOU DĚSIVÉ KJARPOSKO?

THE SIMS 2: ŠIK A ELEGANCE









Milujeme The Sims za to, že nám umožňují přenést se alespoň na chvíli do jiného světa. Organizujeme svým virtuálním chovancům život, práci i zábavu. Pohyb prstem stačí, aby zazářily nebo zkrachovaly velké rezidence a slibné kariéry. **Smí se taková moc mařit tvorbou průměrného života průměrných Simů?** Ne! Konec s nábytkem z výprodeje, hadříků ze supermarketu a obrazů na zdech ze zásilkového katalogu. Přichází Šik a elegance a život obyvatel Sim City už nikdy nebude jako dříve.

The Sims 2: Šik a elegance je po Sváteční soupravě a Rodinné zábavě další balíček příslušenství. Tyto soupravy nepřinášejí do hry tolik novinek jako plnohodnotné dodatky, ale nové možnosti, styly a předměty. Jak už samotný název ukazuje, nejnovější návrh Maxis se soustřeďuje na život na vysoké noze, pozlátko a styl vyšších sfér.

Na začátek to, co gadžetáři mají rádi nejvíc – nové předměty. Pokud vám připadá, že jste v Simech už viděli opravdu podařené vybavení domu, počkejte si na seznámení s nejbližšími návrhy. Antické busty, avantgardní obrazy a ultrapostmodernoabstraktní sochy jsou jen třešinkou na dortu, pro dokončení nového, exkluzivního vzhledu rezidence (slovo „dům" už neodpovídá) vašich Simů. Nejdůležitější je nábytek. **A jako předchozí balíčky Šik a elegance také obsahuje hotové, k sobě patřící komplety: do jídelny, salonu, ložnice.** Pokud styl britské aristokracie i ručně zhotovované komody z nejdražšího dřeva nejsou ve vašem stylu, nevadí. Nechybí moderní, ocelově-keramicko-skleněná arcidíla projektantovy duše.

Je jasné, že takové světové zázraky není možné postavit na linoleum. Raz dva, a červený chlupatý koberec se už rozkládá na podlaze. Nyní odpovídající stylové tapety – a začínáte se cítit jako skutečná aristokracie.

Patřičnou náladu zajistí piano nebo – ještě lépe – nejlepší hrající nástroje světa, využívající nejmodernější technologii pro získání skvostného zvuku.

Je sice pravda, že ve vyšších sférách se excentrické šaty nosí ve všední den, ale je vhodné přinejmenším jednou za nějaký čas udělat na hosty dojem patřičným oblečením. Na neustálé bankety (slovo „mejdan" se už nehodí) si pánové mohou vzít na míru ušitý tučňákovský frak nebo sportovní oblek a dámy luxusní kožíšek (samozřejmě umělý – škoda zvířat) nebo šaty od top návrhářů. Nechybí ani oblečení pro méně formální příležitosti. Vesta a plátěná sukně se dokonale hodí k obrazu typu „lord u krbu".

Svoboda, kandelábry a budoáry (obtížná slova) se už brzy stanou údělem vašich Simů. V záři reflektorů, obdivující nádherná umělecká díla, určitě se nezamysleli jen nad jedním: jestli do těch nádherných rezidencí pustí všechny ty kožichy po premiéře The Sims 2: Zvířátka.



DISTRIBUCE:
ELECTRONIC ART

ANKETA výherci

Milí KyberMyšáci, redakce vám všem děkuje za vaše odpovědi, kterými jste přispěli do naší ankety. Vašich názorů si opravdu moc ceníme a všechny rady a tipy na vylepšení časopisu se budeme snažit uplatnit v praxi. Odpovědí přišlo spousta – 50 nejšťastnějších jsme vylosovali a pošleme jim malý dárek. Vylosovaným gratulujeme.



1 Na elektronickou LCD hru se mohou těšit:

Michal Macinka, Žamberk; Michal Duben, Praha 6; Tomáš Beneš, Přerov.

2 Na knihy nakladatelství Egmont se mohou těšit:



Daniel Macko, Děčín; Milan Bunda, Teplice; Daniela Krejčiříková, Stonava-Hořany; Šimon Lučan, Domažlice; Lukáš Vokatý, Tábor; Jakub Hejda, Troubelice; Martin Maniš, Valpolanka; Vít Zemánek, Lysice; Lukáš Bárta, Praha 3; Martin Došlý, Benátky nad Jizerou; Tomáš Kuželík, Plzeň; Dominik Málek, Chotěboř; Tomáš Podlaha, Příbram; David Kursa, Březová; Kristýna Jahelková, Ústí nad Labem; Lucie Zelenská, Bratislav; Jan Ninger, Chotěboř; Lucie Brčáková, Praha 9; Jakub Pařil, Holešov; Jan Pospíšil, Kladno.

3 Na hry od společnosti CD Projekt se mohou těšit:



Tomáš Skopal, Ostrava; Tomáš Pecha, Mirošovice; Vojtěch Rakouš, Luštěnice; Filip Koutek, České Budějovice; Marek Bucheta, Praha; Radoslava Urbanová, Spišská Belá; Tomáš Novák, Praha; Marek Špaček, Velká Bystřice; Michal Macinka, Žamberk; Patrik Gabryš, Havířov – Podlesí; Pavlína Pastorová, Praha; Josef Šmíd, Jablonné nad Orlicí; Tamara Bjalková, Šumperk; Martin Krzyžanowski, Plzeň – Bory; Tomáš Kubíček, Odry; Martin Konvalinka, Louny; Michaela Matulová, Turany; Štěpán Vencl, Litomyšl.



4 Přívěsek na klíče s motivem hry Cars od společnosti CD Projekt obdrží:

Martin Havelka, Libčeves; Adéla Rosípalová, Mohelnice; Jiří Bodlák, Brno; Tomáš Shijaku, Kaplice; Martin Turek, Zbiroh; Jiří Ploner, Stará Boleslav; Martin Kubeša, Hranice na Moravě; Martin Zámečník, Lošany; Richard Stiskálek, Pavlovice u Přerova; David Strnad, Slaný.

VÝHERCI

Hru Dreamfall od společnosti Cenega vyhrávají:

Josef Utěkal, Prusinovice; Jiří Kunz, Velká Dobrá; Pavlína Sopperová, Šumperk; Jiřina Vitáková, Praha 14.

Jednu z her kolekce Dětský svět od společnosti Cenega vyhrávají:

Kristýna Jahelková, Ústí nad Labem; Ondřej Strada, Tábor; Eliška Lízálková, Ústí nad Labem; Radim Klement, Žďár nad Sázavou; Milada Hrdličková, Slaný; Zdeněk Holub, Žďár nad Metují; Marcel Myslivecek, Havlíčkův Brod; Kuba Koutný, Ostrava; Dominik Maizl, Praha 5; Martínková Janet, Stará Paka; Josef Konopa, Praha.

Blahopřejeme!



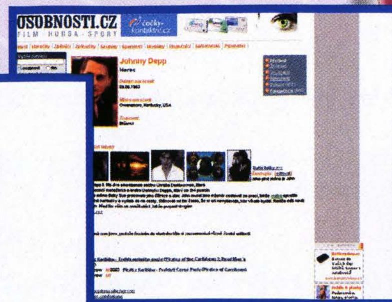
NAŠE STRÁNKA www.kybermys.cz

Osobnosti

Pod touto adresou naleznete stránky věnující se osobnostem a celebritám z oblasti hudby, filmu a sportu. U každého jména najdete stručný přehled, životopis, fotogalerii a také diskuzi, ve které si můžete vyměňovat názory na danou osobu s ostatními návštěvníky tohoto webu.

www.osobnosti.cz





Line Rider

Zima je tu, a to mimo jiné znamená, že ke slovu přicházejí sáňky. Jistě jste si i vy s kamarády různě upravovali sáňkařskou dráhu a stavěli ze sněhu skokánky a boule. Něco podobného si můžete vyzkoušet i na počítači a nepotřebujete k tomu sníh ani sáňky. Ve flashové hříčce pod touto adresou stačí jen myší nakreslit vysněnou dráhu, klepnout na tlačítko play (tradiční trojúhelníček) a virtuální jezdec vámi navrženou dráhu ihned otestuje.

www.deviantart.com/deviation/40255643/

Požáry

Tento web je informačním centrem o požárech a o všem, co s nimi souvisí. Naleznete tu popisy posledních hasičských zásahů, návody, jak neštěstím předcházet, informace o hasičských soutěžích, o historii boje s ohněm na našem území nebo popis nejrůznější záchranářské techniky.

www.pozary.cz



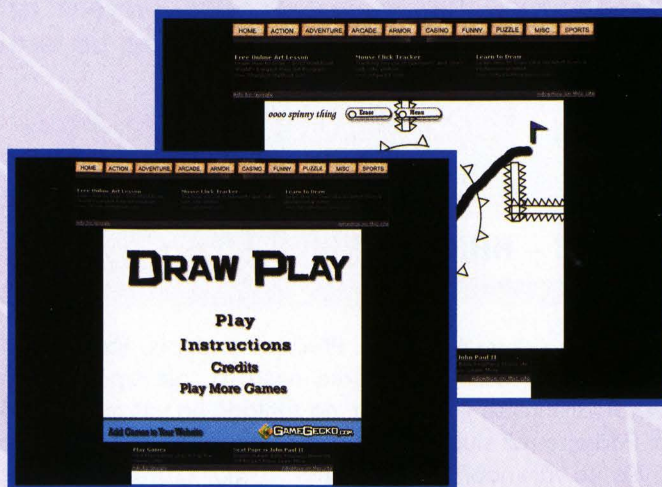


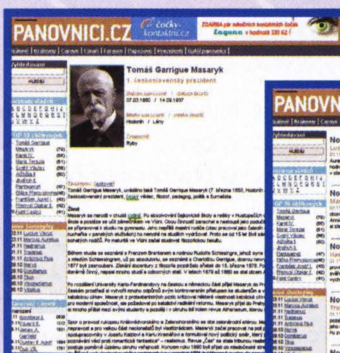
NAŠE STRÁNKA www.kybermys.cz

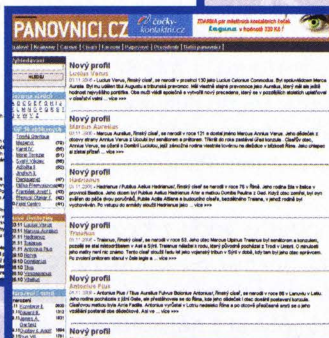
Draw play

Další flashová hra, na kterou směřuje tento odkaz, je tak trochu podobná té sáňkařské. I tady budete navrhovat dráhu, po které se vydá virtuální hrdina. Tentokrát však nepojede na sáňkách, ale půjde pěšky, navíc ho budete (kurzorovými šipkami) přímo ovládat. Vaším úkolem v každé úrovni je dostat se s panáčkem až k cílové vlajce. Za začátku postačí nakreslit přímou dráhu k vlajce a poté ji s panáčkem přeběhnout, časem ale budou přibývat pasti, kterým se budete muset vyhýbat.

www.armorgames.com/games/drawplay_popup.html







Panovníci

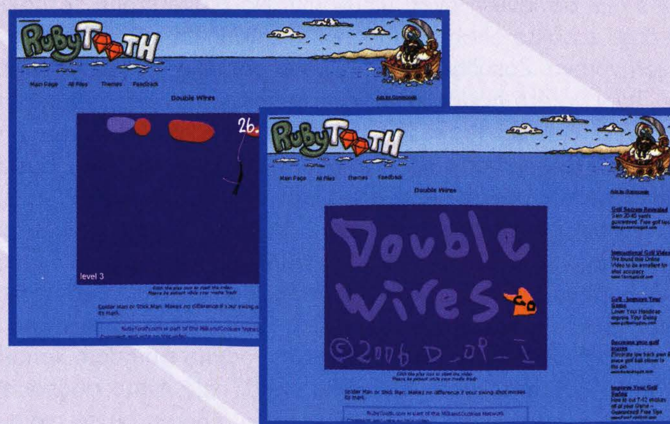
Jeden odkaz v těchto tipech míří na stránky se celebritami z oblasti kultury a sportu. Tento vás zavede na stránky podobné nejen vzhledem, ale i obsahem. Věnuje se totiž celebritám vladařským (slovo „celebrita" berte samozřejmě s rezervou:-)). Kromě několika základních údajů (datum a místo narození) tu naleznete hlavně podrobné životopisy.

www.panovnici.cz

Double wires

A do třetice flashová hra. Tentokrát si vyzkoušíte roli Spider-Mana. Hlavní hrdina této hříčky totiž dokáže ze svých rukou vystřelovat dlouhá lana a zachytit se jimi pevných překážek. Váš úkol je jednoduchý – ve stylu Spider-Mana se dostat co nejdál, ovládání je také snadné, klikáním na pevné překážky vystřelujete lana, která se na určitou dobu zachytí a na nichž se panáček zhoupne kupředu.

www.rubytooth.com/



Paradise

V minulém čísle KyberMyši jsme vám přinesli recenzi adventury Paradise. Pojďme se nyní společně podívat na alespoň část cesty, kterou musí Ann po leteckém neštěstí, které jako jediná přežila, urazit, aby se zachránila.

1. DEN – HARÉM



Jste zavřeni v princově harému. Přečtěte si dopis, který leží na stolku u okna. Přežili jste letecké neštěstí, ale trpíte ztrátou paměti. Podívejte se ven z okna, na zahradě na vás mává mladá dívka. Počkejte, až služka Aicha přijde, vyslechněte ji a přijměte od ní vše, co vám nabízí. Aiche se líbí váš žlutý šátek, dejte jí ho. Ona vám dá klíč od harému.

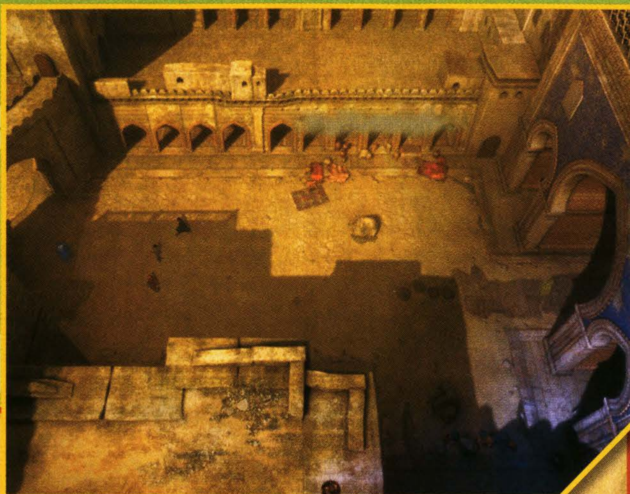
Ze skříně v temné místnosti si vezměte zapalovač a malou lahvičku s olejem. Vydejte se k zamřížovaným dveřím vlevo, zapalovačem rozsviťte lampičku a klíčem od Aichy otevřete dveře. Pokračujte chodbou a na konci sejděte po schodech dolů. Projděte až do zahrady, ve které najděte zahradníka, kterého vyzpovídejte. V pravé dolní části obrazovky lze najít místo, kam se můžete blíže podívat, což také hned učiňte a seberte druhou část tyče. Vyjděte po schodech nahoru a na obrazovce s menším stromem seberte poslední třetí část tyče. Nyní v inventáři všechny tři části spojte (uchopte jeden kus levým tlačítkem a přetáhněte ho na ty ostatní) – tím vznikne jakési bidlo, kterým hned z malého stromu setřeste pár mandlí.

Uprostřed zahrady naleznete princovu nejoblíbenější konkubínu. Pohovořte si s ní, pak ji následujte zpět do paláce k ptačím klecím, kde s ní znovu promluvte. Požádá vás o něco k snědku. Vraťte se k bazénku a u dvou hovořících dam seberte prázdný džbán, kterým hned naberte vodu z bazénu. Nyní zpátky k ptačím klecím. Cestou uvidíte Aichu, zeptejte se jí na všechny otázky týkající se princovy favoritky. Přislíbí vám pomoc. V chodbě před ptačí klecí prozkoumejte díru v zemi – nacházejí se v ní dva pytle se závažím. Polijte jeden z nich vodou ze džbánu, až se vedlejší výtah zvedne, vezměte si z něj koláčky. S těmi běžte hned za princovou favoritkou, ta má však stále ještě hlad. Celou proceduru zopakujte, tentokrát ale namočte druhý pytel. Ani teď však není najedená – takže zpátky k pytlům a tentokrát zatáhněte za malinkou páčku v horní části obrazovky. Výtah sjede dolů a vy se dostanete k poslednímu zákusku. Za odměnu dostanete medailonek, běžte s ním do levých dveří umývárny. Na pravé stěně se nalézá snadno přehlédnutelný přístroj, do jeho horní části zastrčte onen medailonek a zatáhněte za páčku. Vypadne děrný štítek. Seberte ho a běžte s ním do dveří vpravo. Zasuňte ho do velkého přístroje a zase zatáhněte za páku a zaměřte se na přístroj na levé stěně. Princip této hádanky je velmi jednoduchý, musíte jen nastavit všecky otvory tak, aby jimi protékaly úzké paprsky světla. Pravá klička ovládá větší kolo, levá to menší. Zpátky do místnosti s kotlem. Podívejte se na něj blíže a seberte špinavý hadr. Omotejte ho kolem trysky, napusťte olejem a zapalte. Tím se vytvoří požadovaná parní lázeň, kam hned hlavní konkubína zamíří.

Jděte nahoru po schodech směrem k Vašemu pokoji. Cestou projdete kolem dveří, před nimiž stojí velký proutěný koš. Schovejte se do něj a počkejte, než se objeví madam Sonafi. Okoukejte kombinaci odemykající dveře (levá hlava doleva, prostřední doprava a pravá šikmo dolů doprava), díky níž se můžete dostat dovnitř. Zatahejte za provaz, přivoláte Aichu. Získali jste róbu, ještě je však potřeba vyrobit parfém, jinak stráž váš převlek prokoukne. Promluvte si o něm s madam Sonafi, zjistíte, že princ vyrábí parfém sám ve své laboratoři. Vraťte se zase ke svému pokoji, ale místo abyste zašli dovnitř, pokračujte rovnou až na jakýsi balkon. Po něm doprava k němému strážci. Cestou by se měla přehrát kratičká animace, oznamující konec dne. Zpátky do pokoje a spát.

2. DEN – ODCHOD Z HARÉMU

Běžte do zahrady a pod lavičkou seberte listy madargandieru. Projděte zahradou až na její konec a vstupte do princovy laboratoře. V knize si přečtěte návod na výrobu receptu. Na stolečku v dolní části obrazovky se nachází lahvička se speciální vodičkou potřebnou na výrobu parfému a jakýsi mlýnek, v němž rozemelte mandle na prášek. V laboratorní soupravě nejprve nalijte vodu do zkumavky, přidejte nadrcené mandle a lístky madargandieru. Zapalte kahan pod zkumavkou, chvilku počkejte a seberte hotový parfém. Nyní Vám již nic nebrání v návštěvě prince. Vraťte se do svého pokoje, cestou potkáte Aichu, pomůže vám obléci si černou róbu. Strážce vám již nebude bránit v přístupu za princem. Po dlouhém rozhovoru opusťte palác velkými dveřmi z místnosti s fontánkou.



2. DEN – MĚSTO

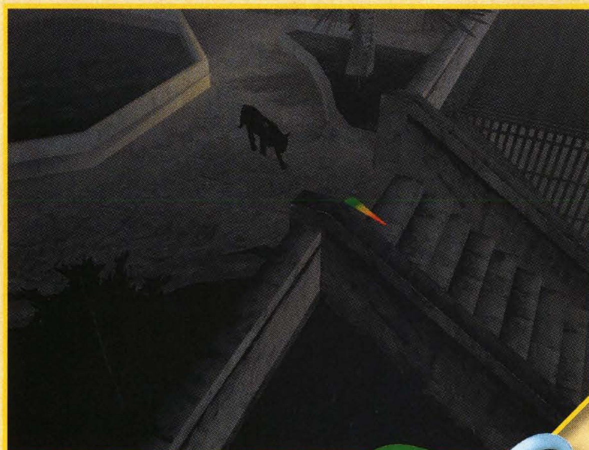
Dejte se po cestě doprava. Potkáte muže, který vám chce prodat koberec. Odmítněte, pokračujte průchodem a na křižovatce se dejte dolů a až k opravárenské dílně. Promluvte si s mechanikem – má jediné auto, starý náklaďák, kterému však chybí baterie, pneumatiky a větrák. V garáži seberte ze země pumpu a prozkoumejte rozbité letadlo. Jedná se o stroj, s kterým Ann havarovala. Uvnitř naleznete baterku, pružinu a ohořelé dokumenty. Vše posbírejte a vraťte se zpět na křižovatku. Vydejte se tentokrát cestou nahoru. Pokračujte stále kupředu. Na náměstí vás zastaví hlídač, který vám bez dokladů nepovolí odchod z města. Budete potřebovat fotku a princův podpis. Jděte k řece. Na molu zkuste sebrat pneumatiky. Na Ann jsou však příliš těžké, proto požádejte Aichinina bratra Moktara o pomoc. Nyní zbývá sehnat již jen větrák. Vraťte se do lokace, kde jste potkali prodavače koberců, a tentokrát zahněte doprava. Vstupte do holičova krámku a promluvte si s ním o větráku. Je ochoten se svého větráku vzdát, musíte mu však spravit jeho starý. Na zemi vedle křesla se nachází pedál, prozkoumejte ho a vyspravte ho pomocí pružiny. Vypněte běžící větrák a důležitou část vymontujte. Nyní máte všechny součásti potřebné ke zprovoznění automobilu. Opusťte holiče, navštivte ještě kavárnu vedle holičství a promluvte si s majitelem. Získáte od něj klíče od fotolaboratoře. Jděte do průchodu a odemkněte si dveře. Vpravo od dveří je páka na přepínání režimů světla ve fotokomoře. Když je páka nahoře, je zhasnuto, když



uprostřed, je rozsvíceno, a když je úplně dole, je zapnuto červené světlo. Nastavte je tady na dolní pozici a strčte film do přístroje vlevo. Objeví s prodavač koberců, který vám rozsvítí. Když se Ann vrátí do fotokomory, jděte zpět k přístroji, spusťte časovač a pak seberte vyvolaný film. Přepněte opět světlo na červené a tentokrát s zaměřte na přístroj vpravo. Vložte do něj vyvolaný film, dále seberte jeden z fotografických papírů na stole a položte jej na desku pod přístroj. Zmáčkněte knoflík a nakonec osvícený papír vložte do vývojky. Použijte fotky na dokument od hlídače.
Poslední věc, kterou musíte před odchodem získat, je princův podpis.
Vraťte se do garáže, kde objevíte mechanikovo mrtvé tělo. Blíže si prohlídněte rozbité auto a do otvoru k motoru vložte nejdříve baterku a poté větrák. Použijte ruční pumpu na barel a poté klikněte na hadici na zemi. Ještě přivažte naviják na předku auta ke stěně, vlezte do kabiny a stiskněte přepínač. Napumpujte do auta benzin a nasedněte, Ann zajede až do paláce.
Promluvte si s princem, obdržíte klíček od leopardí klece. Až se vrátíte do zahrady, zajděte k malému rybníčku. Klikněte na sochu a poté otevřete dvířka vedoucí k bazénku. Tím jste vypustili ryby do menšího jezírka a můžete již nalákat leoparda do klece na náklaďáku. Zajděte hlouběji do zahrady a blíže si prohlédněte mříže. V jednom místě je malý zámek, který otevřete klíčem od prince. Otevře se průchod k ovládání klece. Pákou vypusťte rybníček. Nyní se zaměřte na kontrolní panel. Hýbejte velikým ukazatelem a mačkejte za páku vpravo tak, aby se menší ukazatel dostal do kolmé polohy. Není to nic těžkého, jen je potřeba pochopit, jak přístroj funguje. Že se vám povedlo vše nastavit dobře, poznáte podle spustivší se animace, ve které leopard přestupuje do auta. Běžte se rozloučit s princem, podepíše vám propustku a vy konečně můžete opustit hlavní město Madarganne. Cestou se však stane nehoda a na Ann čeká cesta džunglí a další dobrodružství...













RISE & FALL: CIVILIZATIONS AT WAR

Během hry stiskněte klávesu Enter ke spuštění dialogového okénka a napište následující kódy:

olympus	- 10 000 kusů zlata a dřeva - 6 000 bodů slávy - opětné naplnění staminy - okamžitá stavba nových budov
ineedwin	(kampaň) – výhra a skok na následující úroveň
win	(kampaň) – úspěšné započtení celé kampaně
help	5 dodatečných dělníků (workers)

Pozor: využití všech nabídek kódu „olympus" je možné jen v módu skirmish. V módu kampaně se některé profily nemusí objevit.

Tipy a triky jsou takové malé nápovědy, které pomáhají při hře. Chcete-li hrát lépe a rychleji, podívejte se na tuto stránku. Najdete zde hodně pomocných rad. Postupujte podle návodu. Většinu triků píšete přímo do hry, ale bývají výjimky. Jestliže budete mít nějaké problémy, požádejte o pomoc starší sourozence, rodiče nebo kamarády-hráče. Tak s chutí do toho!



AUTA

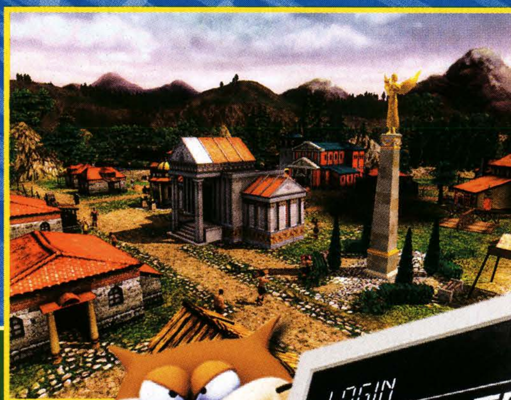
Během hry stiskněte F12 a potom napište jeden z uvedených kódů a potvrďte ho klávesou Enter:

MATTL66	odblokování všech závodů
YAYCARS	odblokování všech aut
IF900HP	odblokování všech tras a miniher
TRGTEXC	maters Speedy Circuit, Maters Countdown
IMSPEED	rychlý start
VROOOOM	neregulované turbodobíjení
R4MONE	všechny barvy karosérie
WATCHIT	odblokování všech filmových vložek
CONC3PT	odblokování všech concept-artů

DESPERADOS 2: COOPER'S REVENGE

Po spuštění hry je třeba zahájit libovolnou misi. Potom na hlavní obrazovce (akce) je třeba napsat „arno". Tím bude možné využívat uvedené kombinace kláves.

Ctrl + F3	„zmrazí" všechny postavy na mapě
Ctrl + F4	nesmrtelnost + více munice a dodatečných předmětů
Shift + F4	uvede přesné souřadnice kurzoru myši viditelného na obrazovce
Ctrl + F12	automatická výhra (hra přeskočí do další mise kampaně)



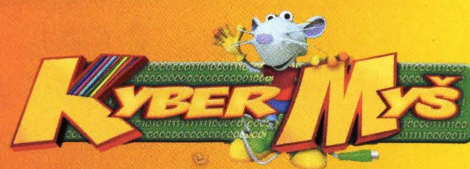
GLORY OF THE ROMAN EMPIRE

Kódy je třeba vpisovat hned během hry. Nepožaduje se otevření žádného dodatečného okna menu.

AlmsForThePoor	dodá 50 kusů zlata
ResourcesNeeded	dodá po 20 kusech každé suroviny
ShowMeTheMoney	nekonečné množství zlata
HornOfPlenty	nekonečné množství dalších surovin
MakeLove	zvýší úroveň spokojenosti obyvatel
FireFighter	nivelizuje možnost výskytu požáru
NoGravediggers	nivelizuje možnost pohromy
Peacemaker	nivelizuje možnost výbuchu nepokojů
HeroMode	podrobení vojáci se stávají nesmrtelnými
Unbreakable	likviduje hráčovy limity
MagicBuild	budovy se staví bleskovým tempem
HardWork	zdvojnásobí výrobu
FireItOut	všechny budovy hoří
DeadManWalking	hráče potká pohroma
YouAreSissy	všichni jsou naladění nepřátelsky
HereKittyKitty	všichni jsou naladěni přátelsky



Předplatné



S předplatným ušetříte až 216 Kč za rok !



Běžná cena časopisu: 119 Kč

Cena pro předplatitele: 99 Kč

Nejrychlejších 5 předplatitelů ročního předplatného získá míč CIKY CAKY.





☐ **celoroční:** 1188 Kč / 1416 Sk

☐ **půlroční:** 594 Kč / 708 Sk

ZAŠKRTNĚTE

Předplatné:



Platba: ☐ složenkou ☐ fakturou

Složenku / fakturu zašlete na:	Předplatné jako dárek objednávám pro:
Jméno a příjmení	Jméno a příjmení
Ulice a číslo	Ulice a číslo
Město PSČ	Město PSČ
Telefon Rok narození	Telefon Rok narození

Podpis rodiče či zákonného zástupce



*) vyplňte adresu, kam bude zaslán časopis se složenkou nebo fakturou. Pokud budete chtít změnit adresu pro zasílání časopisu po zaplacení předplatného (v případě darování předplatného jako dárku), uveďte adresu zvlášť. Česká republika: Vyplněný objednací lístek nebo jeho kopii zašlete na adresu: Česká republika: SEND Předplatné, P.O.Box 141, 140 21 Praha 4, tel.: 225 985 225, Fax: 225 341 425, send@send.cz.
Slovenská republika: Magnet-Press Slovakia, P.O.Box 169; 830 00 Bratislava; predplatne@press.sk, www.press.sk, tel.: +421 267 201 931-33
Spolu s prvním objednaným číslem obdržíte složenku nebo proforma fakturu podle svého požadavku. Dárky budou zaslány ihned po obdržení částky za předplatné.
Souhlasím s tím, aby moje vyplněné osobní údaje byly zpracovány firmou Egmont ČR v souladu se zákonem o ochraně osobních údajů č.101/2000 Sb. Za účelem zasílání obchodních sdělení firmy Egmont ČR poštou v souladu se zákonem č. 480/2004Sb. Tento souhlas poskytuji na dobu neurčitou a mohu jej kdykoli písemně vypovědět.

PLATNOST DO 31. 1. 2007 KM 12/06

Bonus pro Vás:
Pro každého předplatitele ročního předplatného

sada 5-ti CD jako bonus



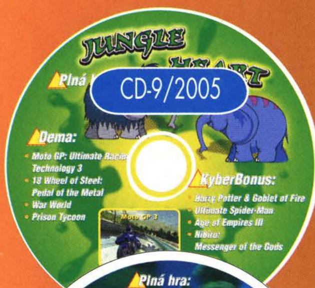
Obsahuje mimo jiné:
- Treasure Hunter
- S.C.A.R. Squadra Corse Alfa Romeo
- London Taxi



Obsahuje mimo jiné:
- Brave piglet
- The Settlers V: Heritage of Kings
- NASCAR SimRacing
- Cubes Invasion



Obsahuje mimo jiné:
- Sky Aces 1918
- Roboti
- FIFA 06



Obsahuje mimo jiné:
- Arcade Race
- NIBIRU: Messenger of the Gods
- Worms 4: Mayhem



Obsahuje mimo jiné:
- Jugle Heart
- Moto GP: Ultimate Racing Technology 3

OBJEDNEJ si starší čísla časopisu Kyber Myš



Za cenu 45 Kč nebo 55 Sk za číslo si MŮŽETE OBJEDNAT ČASOPISY ročníků 2005 nebo 2006, starší 3 měsíců.

Objednávám KM číslo (včetně)

Jméno a příjmení

Ulice a číslo

Město PSČ

Telefon Fax

E-mail

Vyplněný kupón zašlete na adresu: **Kyber Myš, Egmont ČR**
Žirovnická 3124, 106 00 Praha 10

Pro zásilku na Slovensko zasílejte kupon do firmy:
Magnet Press, Slovakia s.r.o.
Šusterova 8, 851 04 Bratislava